

BigFarmNet
manager

Управление свиноматками

Код. № 99-97-2897 RUS

Издание: 07/2018

v 3.2

1	Описание системы.	1
1.1	Системные ограничения.	2
2	Кривая кормления	3
2.1	Указать питательные вещества.	3
2.2	Создать кормокомпонент	4
2.3	Создать рецепт	8
2.4	Создать рецепт предварительной смеси	12
2.5	Установить кривую кормления сухим кормом	15
2.6	Установить кривую кормления для жидкого корма	21
3	Перемещение животных	28
3.1	Заселение.	28
3.2	Переселение через контекстное меню	31
3.3	Переселение путем передвижения (перетаскивание мышью)	32
3.4	Переселение по номеру свиноматки	33
4	Управление свиноматками	35
4.1	Функции фильтрации.	36
4.1.1	Фильтр "Место".	36
4.1.2	Фильтр "Идентичность"	36
4.1.3	Фильтр "Состояние"	37
4.1.4	Фильтр "Кормление"	37
4.1.5	Фильтр "Действия"	38
4.1.6	Создать список свиноматок.	38
4.2	Параметры в таблице	40
4.2.1	Настройки вида	40
4.2.2	Определение параметров.	41
4.3	Редактирование общих данных по свиноматкам.	43
4.4	Редактирование настроек кормления.	45
4.5	Редактировать действия.	47
4.5.1	Провести терапию	49
4.5.2	Изменить день супоросности	54
4.5.3	Удалить свиноматок.	56
4.5.4	"Восстановить" свиноматок	57
4.6	Просмотр данных продуктивности.	58
4.7	Печать карты свиноматки.	59
4.8	Замена транспондера	60
4.9	Мультиредактирование свиноматок.	61
5	Базовые данные	63
5.1	Создать медицинскую добавку	64

5.2	Создать поставщика	65
5.3	Базовые данные свиноматок	65
5.3.1	Установить свиноматку	66

Авторское право

Программное обеспечение является собственностью компании Big Dutchman Pig Equipment GmbH и защищена авторским правом. Запрещается распространение программного обеспечения посредством ксерокопирования либо размножения, если иное однозначно не указано в лицензионном соглашении либо договоре купли-продажи.

Запрещается распространение инструкции по обслуживанию либо ее частей посредством ксерокопирования и прочих методов размножения без предварительного согласования. Кроме того, запрещается незаконное использование описанной здесь продукции и относящейся к ней информации, а также передача третьим лицам для ознакомления.

Компания Big Dutchman сохраняет за собой право вносить изменения в данное руководство по эксплуатации и описываемые в нем изделия без предварительного уведомления. Мы не можем гарантировать того, что вы получите уведомление об изменениях данной продукции либо дополнительные инструкции.

© Copyright 2016 Big Dutchman

Ответственность

Как производитель, так и поставщик описанных здесь программного обеспечения и аппаратных средств не несут ответственности за какой-либо ущерб (например, падеж, заболевание поголовья либо потерю возможной прибыли), возникший в результате выхода продукции из строя либо ее некорректного применения или обслуживания.

Нашей компанией ведется непрерывная работа по усовершенствованию программного обеспечения и аппаратных средств, в том числе с учетом потребностей потребителя. Если вы располагаете поправками либо рационализаторскими предложениями, будем рады ознакомиться с ними.

Big Dutchman International GmbH

BU Pig

P. O. Box 1163

49360 Vechta

Germany

Тел.: +49(0)4447-801-0 Факс: +49(0)4447-801-237 E-Mail: big@bigdutchman.de

1 Описание системы

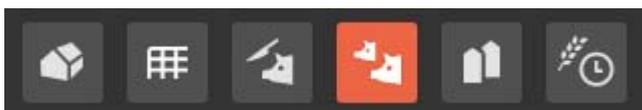


Рис. 1-1: Выбранная основная тема - управление свиноматками

Программа управления свиноматками BigFarmNet - это база данных, позволяющая вам осуществлять менеджмент всего маточного поголовья. При этом вы создаете объемный информационный ресурс, который может быть использован в различных целях. Приложение PigFarmNet для управления маточным поголовьем имеет следующие М 2897 функции:

- внесение и обработка базовых данных
- регистрация свиноматок посредством индивидуального номера свиноматки и номера транспондера (для CallMaticpro и Call-Innpro)
- создание и распределение кривых кормления
- кормление с учетом индивидуальных потребностей животных
- присвоение статусов: супоросная, осемененная, холостая, лактирующая
- создание списков при помощи выбранного фильтра
- фильтрация групп животных либо отдельных особей
- фильтрация по различным признакам, нр.,
 - по статусу, идент. номеру либо коэффициенту поедания кормов
- фильтрация в различных целях, нр.,
 - с целью контроля поедания кормов
 - с целью активации команды сортировки животных (отбор и маркировка цветом)
- печать составленных списков

Между ПК, осуществляющим менеджмент поголовья с помощью программы BigFarmNet, и компьютерами управления кормораздаточными системами в корпусах непрерывно происходит обмен данными. ПК пересылает все заложенные данные по кормлению и отбору маток на компьютеры управления. Компьютеры управления, в свою очередь, передают данные с актуальным статусом (нр., запросы корма свиноматкой) на ПК. Таким образом обеспечивается актуальность данных как на ПК, так и на компьютерах управления.

1.1 Системные ограничения

30 000	свиноматок
256	станций кормления
50	графиков кормления
1000	компонентов
50	рецептур

2 Кривая кормления

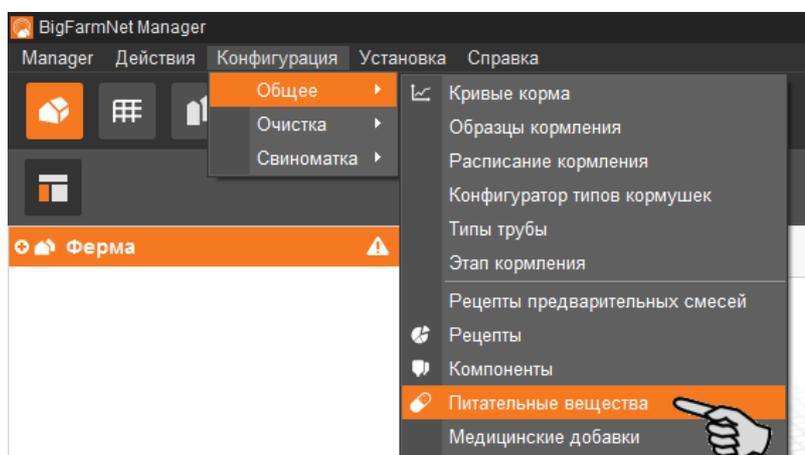
Создание кривых кормления относится к числу базовых настроек, выполняемых в ходе пуско-наладочных работ, наряду с заселением животных. Для осуществления индивидуального кормления животных на кривой кормления закладывается информация о том, какие кормокомпоненты, в каком соотношении и в течение какого периода времени должны использоваться. Таким образом кормовой рацион автоматически приводится в соответствие с различными потребностями отдельных стадий роста или производственных циклов свиноматок. В период продуктивного цикла регистрируется фактическое состояние кормления, и осуществляется его контроль на основе имеющихся графиков.

	График кормления закладывается еще до заселения животного, поскольку является обязательным пунктом настроек, осуществляемых при заселении поголовья. Однако перед этим необходимо задать кормовые компоненты и, при необходимости, а также в зависимости от типа кормления, - указать рецептуры для кормосмесей, предварительного смешивания и кормления питательными веществами.
-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2.1 Указать питательные вещества

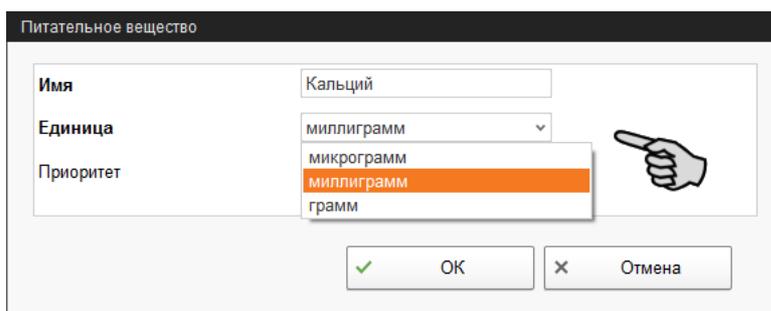
К числу питательных веществ относятся углеводы, жиры и протеины, а также витамины и минеральные вещества. Выбирая питательные вещества для рецептуры, вы автоматически устанавливаете питательную ценность кормовых компонентов. При вводе нового кормового компонента, все заданные питательные вещества отображаются в виде списка, давая вам возможность выбрать соответствующее значение для каждого кормокомпонента см. раздел 2.2 "Создать кормокомпонент".

1. В меню "Конфигурация" > "Общее" выбрать строку "Питательные вещества".

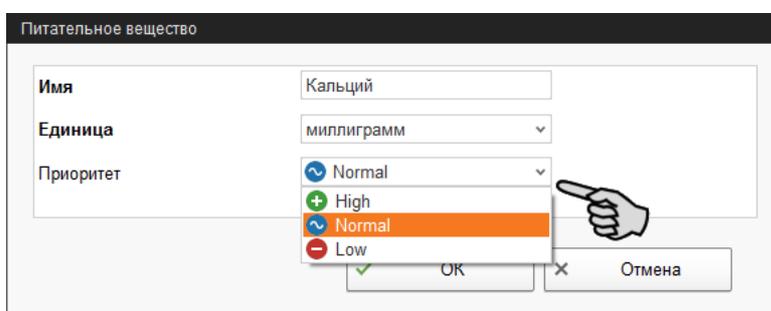


2. Щелкните в окне "Питательные вещества" кнопку "Добавить".

3. Присвойте веществу то или иное имя и единицу измерения.



4. Дополнительно можно указать степень приоритетности каждого питательного вещества. Питательные вещества могут быть затем отображены согласно их приоритетности в порядке убывания либо возрастания.

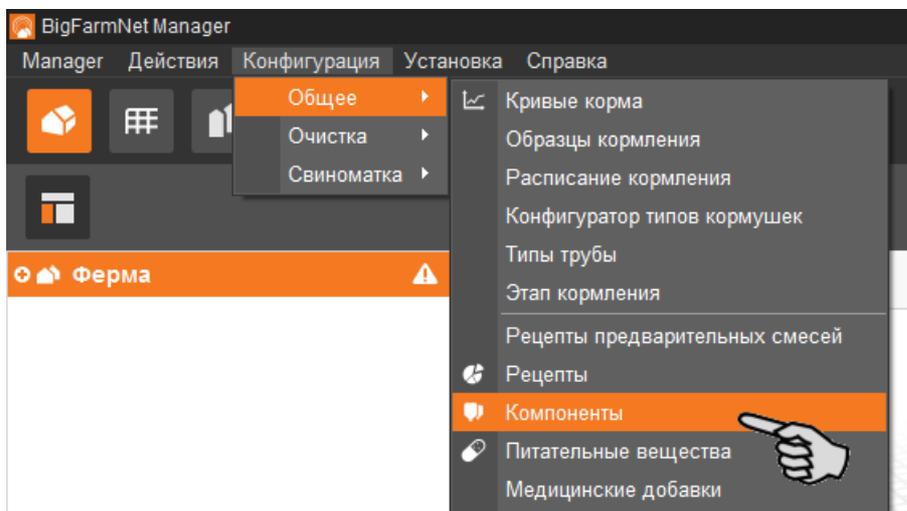


5. Подтвердите правильность настроек нажатием кнопки "OK".

2.2 Создать кормокомпонент

В диалоговом окне "Компоненты" закладываются различные компоненты со всей необходимой информацией по ним. При этом все компоненты делятся на две категории: "Корм" и "Добавка". Кормовой компонент может являться как составляющей кормовой смеси, так и уже готовым комбикормом.

1. В меню "Конфигурация" > "Общее" выбрать строку "Компоненты".



2. В окне "Компоненты" нажмите на кнопку "Добавить".
3. Присвойте компоненту имя и выберите категорию для него.

4. В первой закладке "Калорийность" укажите долю сухого вещества данного компонента.

Имя	СМ	Единица
Энергия	0,0	МДж/кг
Кальций	0,0	г/кг

5. Только после этого вы можете выбрать из трех количественных пунктов:
 - СМ = на свежую массу (массу сырого продукта)
 - СВ 88 % = из расчета сухого вещества 88 %
 - СВ 100 % = из расчета сухого вещества 100 %

При необходимости также можно указать в ниже расположенной таблице энергетический показатель и долю питательных веществ (см. 2.1 "Указать питательные вещества").

Имя	СМ	Единица
Энергия	12,6	МДж/кг
Кальций	32,0	г/кг
Медь	8,0	г/кг
Фосфор	0,0	г/кг
Витамин А	0,0	ppm

6. Задайте в закладке "Технические настройки" параметры для подготовки корма в смесителе.

Компонент - Добавить

Имя:

Категория:

Калорийность | **Технические настройки** | Компоненты-заменители | Настройки для жидкого кормления | С

Смешивание

Общее время смешивания: чч:мм:сс

Интервал смешивания

Время смешивания интервала: чч:мм:сс

Время приостановки интервала: чч:мм:сс

Низкая скорость смешивания:

Дозирование

Пороговое значение времени дозирования: кг Автоматически

Тип дозирования: Вручную

Удельный вес

Удельный вес: кг/л

- Укажите в строке **"Общее время смешивания"** промежуток времени для смешивания компонентов. При смешивании нескольких компонентов, за общее время смешивания берется временной промежуток того компонента, у которого из всех выбранных для завешивания компонентов он является самым продолжительным.
- Если один из компонентов должен предварительно набухнуть, укажите соответствующие значения в строке **"Интервал смешивания"**.
- Определите настройку для конечного дозирования компонента:
 - > **Автоматически:** Задайте вес как пороговое значение. Это означает, что если вес окончательно дозированного компонента ниже порогового значения, дозирование автоматически будет выполняться по времени, а если вес окончательно дозированного компонента выше порогового значения, дозирование автоматически будет выполняться по весу.
 - ИЛИ
 - > **Вручную:** Вы определяете, будет ли принципиально выполняться конечное дозирование "по весу" или "по времени".

- Если компонент растворен в воде, необходимо изменить предварительные настройки в строке **"Удельный вес"**.
7. В закладке "Компоненты-заменители" необходимо выбрать один или несколько заменителей данного компонента на тот случай, если изначально заданный компонент будет израсходован на момент "заказа" кормовой смеси. Если указаны несколько заменителей, их приоритетность можно установить по убывающей: сверху-вниз.

The screenshot shows the 'Component - Add' dialog box with the 'Substitutes' tab selected. The 'Name' field contains 'Компонент 1' and the 'Category' is 'Корм'. The 'Substitutes' section shows a list of options for 'Component 1': 'Вода', 'Кормление поросят 13,6 MJ' (highlighted), 'Кормление поросят 14,0 MJ', 'Кормление поросят 14,2 MJ', 'Кормление свиней 13,0 MJ EM', 'Кормление свиней 13,4 MJ VM', and 'Кормление свиней 13,6 MJ CORONA'. Navigation arrows are visible between the list and the 'Для Компонент 1' field.

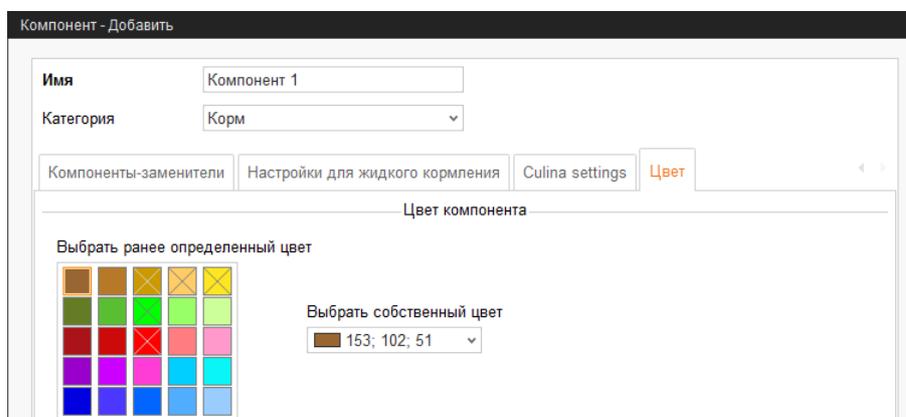
8. Выполните в закладке "Настройки для жидкого кормления" соответствующие настройки.

The screenshot shows the 'Component - Add' dialog box with the 'Liquid Feeding Settings' tab selected. The 'Name' field contains 'Компонент 1' and the 'Category' is 'Корм'. The 'Liquid Feeding Settings' section includes the following options:

- Ожидать после включения/выключения перемешивающего устройства смесительного резервуара: 3,0 с
- Дозирование при помощи перемешивающего устройства смесительного резервуара:
- Дозировать компонент по контуру:
- Предпочитаемый тип питающего насоса: None
- Положение для дозирования в смесительный резервуар (действия): Компоненты после коррект...
- Запустить MedInject для патрубков или клапанов перед дозированием в смесительный резервуар:
- Как справиться с отсутствующим ингредиентом (действия): Аварийный сигнал
- Подготовительная температура во время дозирования в смесительный резервуар: 0,0 °C
- Разрешенный интервал допустимых температур (±): 3,0 °C
- Дополнительное время смешивания после дозирования: 00:00:00 чч:мм:сс

Buttons for 'OK' and 'Отмена' are at the bottom.

- **Дозировать компонент по контуру** используется при работе с водой либо сывороткой, подаваемыми определенным типом насоса (**Предпочитаемый тип питающего насоса**) по закольцовке.
 - Настройки в нижнем разделе **Параметры для дозирования в смесительный резервуар** относятся к приложению CulinaMixpro:
 Задаваемые значения температуры являются номинальными показателями. Параметр **Дополнительное время смешивания после дозирования** служит для того, чтобы дать компоненту раствориться при заданной температуре.
9. В закладке "Цвет" компоненту присваивается тот или иной цвет. Маркировка цветом позволяет легче находить данный компонент среди других, а также определять его на графике либо в ходе анализа.

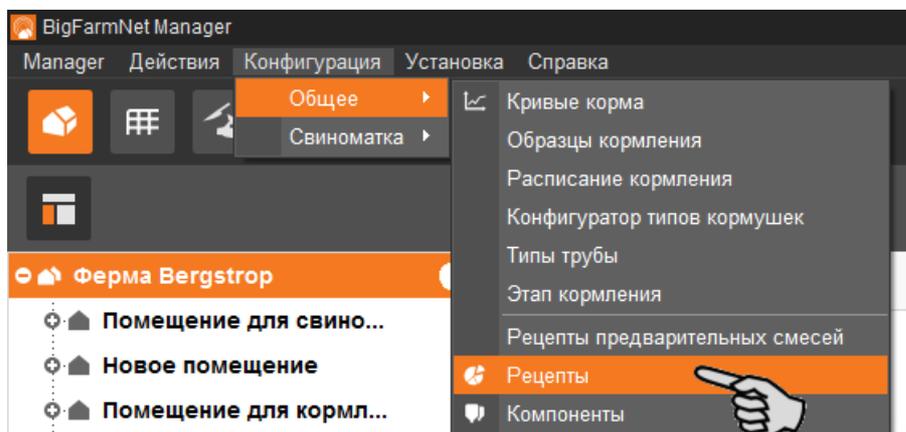


10. В заключение нужно подтвердить корректность внесенных настроек нажатием кнопки "ОК".

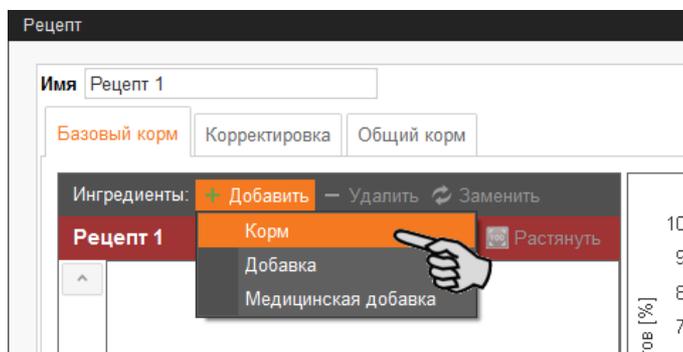
2.3 Создать рецепт

В диалоговом окне "Рецепты" из различных кормовых компонентов (см. 2.2 "Создать кормокомпонент") составляется рецепт кормовой смеси. При составлении кривой кормления рецепт задается в качестве компонента.

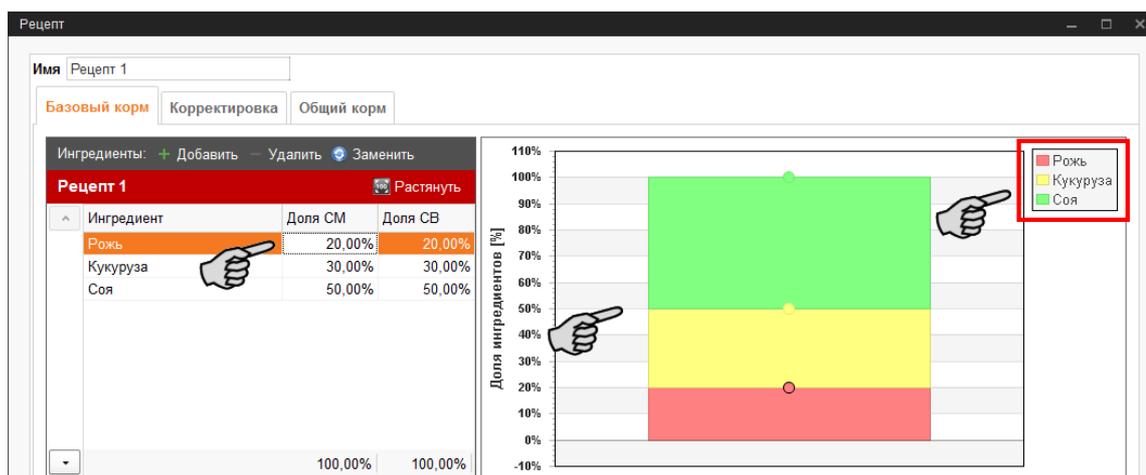
1. В меню "Конфигурация" > "Общее" выбрать строку "Рецепты".



- Щелкните в окне "Рецепты" кнопку "Добавить".
- Присвойте рецепту то или иное имя.
- В первой закладке "Базовый корм" добавьте необходимые составляющие: "корм", "добавка" или " медицинская добавка".



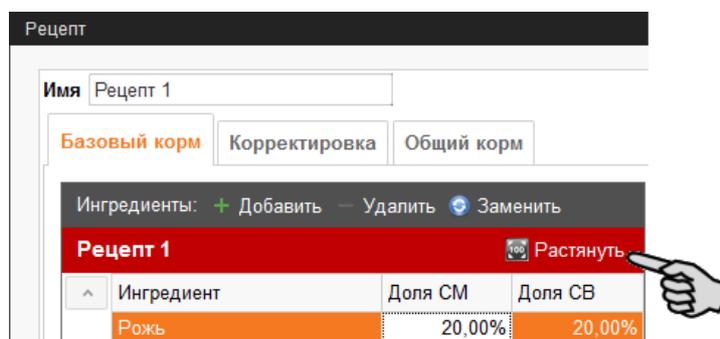
- Выберите пункт "Доля СМ" или "Доля СВ", уточнив долю составных частей. Сумма частей должна составлять 100 %. Распределение отображается на диаграмме.



ЛИБО:

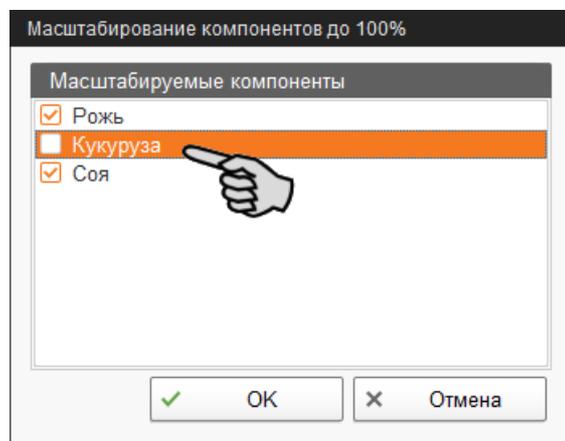
Вы можете выбрать автоматическое распределение:

- нажмите на "Растянуть":



- б) При необходимости деактивируйте компоненты, заданная доля которых **не** должна изменяться при автоматическом распределении.

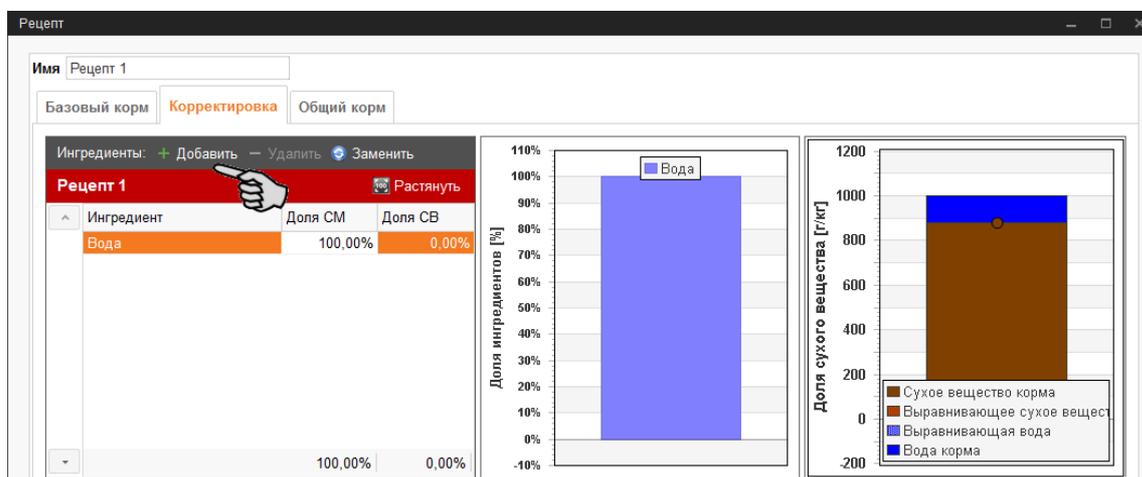
Автоматический расчет долей всегда базируется на 100%. Если будет деактивирован компонент с долей 30%, остальные компоненты будут равномерно распределены на 70%.



- с) После щелчка по кнопке "OK" компоненты будут автоматически распределены.

6. В закладке "Корректировка" можно добавить составляющие, которые должны использоваться дополнительно к воде (в доле соотношении).

Доля ингредиентов (добавок) и сухого вещества отобразятся на экране в виде диаграммы.



7. Долю сухого вещества можно изменить напрямую в диаграмме:

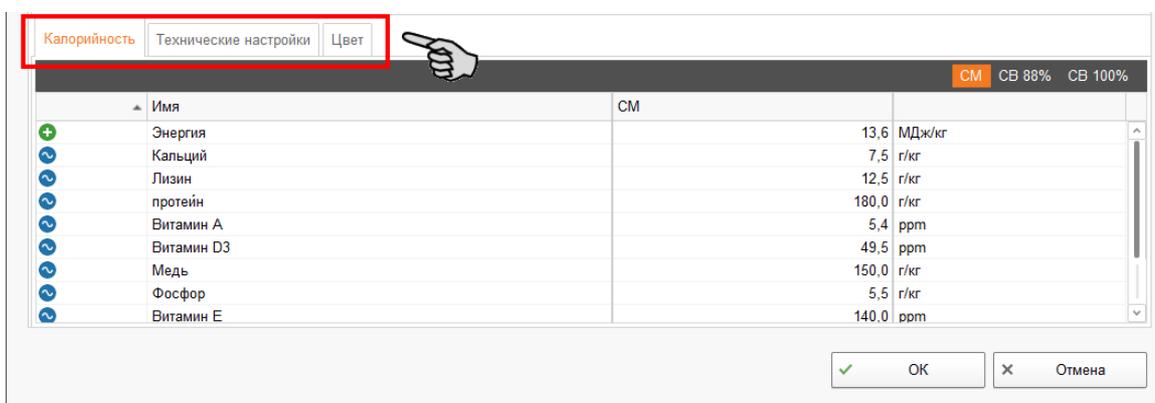
- щелкните мышкой на пункт диаграммы и удерживайте кнопку мыши нажатой;
- переместите пункт вверх или вниз, чтобы сократить долю сухого вещества либо увеличить ее.

8. Зайдите в закладку "Общий корм", чтобы посмотреть общую картину кормовой смеси в графическом отображении.

Здесь невозможно изменение настроек.

9. В нижней части окна "Рецепт" расположены дополнительные закладки, позволяющие изменить настройки:

- **Калорийность:** выберите между опциями: СМ, СВ 88% и СВ 100%. Калорийность и доля питательных веществ отобразятся с соответствующими показателями.
- **Технические настройки:** опция для изменения удельного веса.
- **Цвет:** выберите цвет для заданного рецепта для его более простого определения на графике кормления либо в ходе анализа, а также его отличия от прочих компонентов.

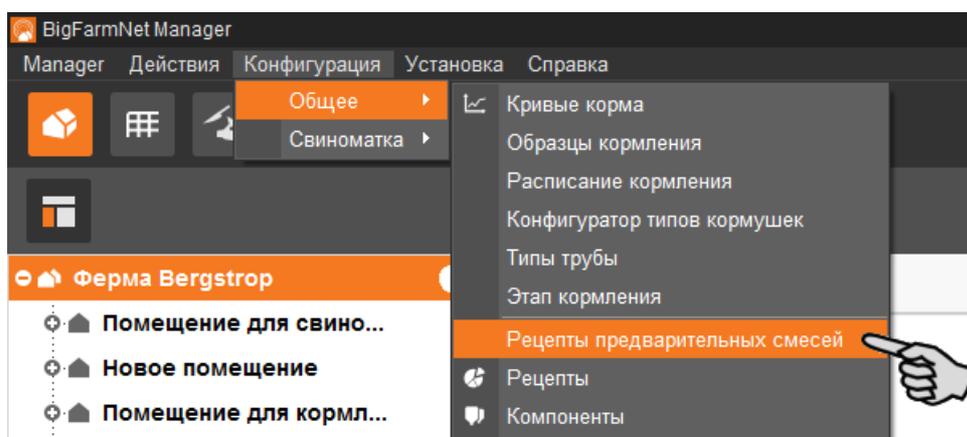


10. В заключение нужно подтвердить корректность внесенных настроек нажатием кнопки "ОК".

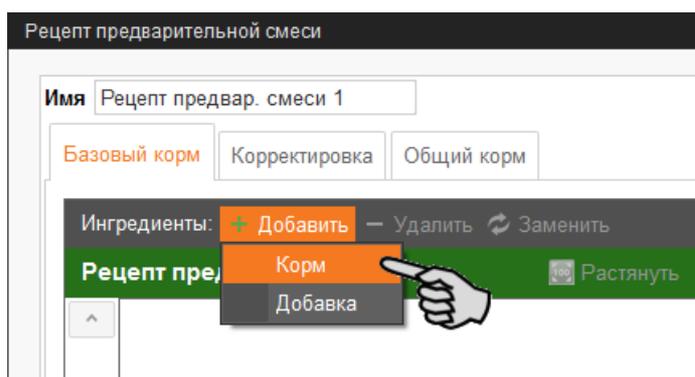
2.4 Создать рецепт предварительной смеси

Рецепт предварительной смеси определяет состав смеси, замешиваемой в баке для предварительного замешивания. Рецепт может включать в себя компоненты обеих категорий: "Корм" и/или "Добавка" (витамины, минеральные вещества). Предельно малые порции корма не поддаются взвешиванию в основном баке-смесителе, в таких случаях применяется бак для предварительного смешивания корма в минимальных количествах. В ходе кормления рецепт применяется в качестве компонента.

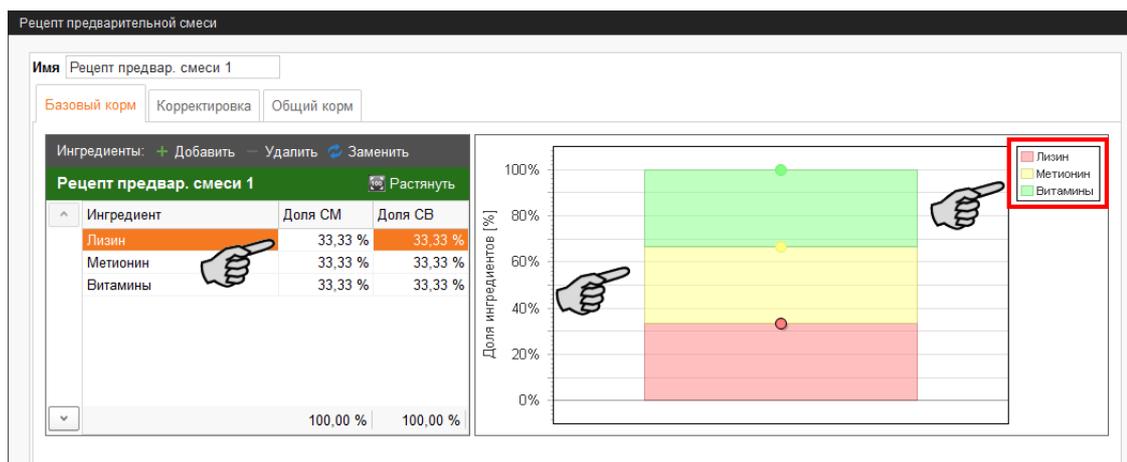
1. В меню "Конфигурация" > "Общее" выбрать строку "Premix Recipes" ("Рецепты предварительных смесей").



2. Щелкните в окне "Рецепты предварительных смесей" кнопку "Добавить".
3. Присвойте данному рецепту то или иное имя.
4. В первой закладке "Базовый корм" добавьте необходимые составляющие: "корм" или "добавка".



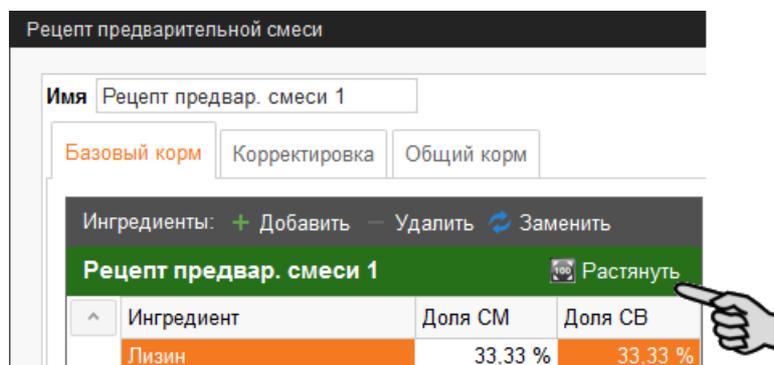
5. Выберите пункт "Доля СМ" или "Доля СВ", уточнив долю составных частей. Сумма частей должна составлять 100 %. Распределение отображается на диаграмме.



ЛИБО:

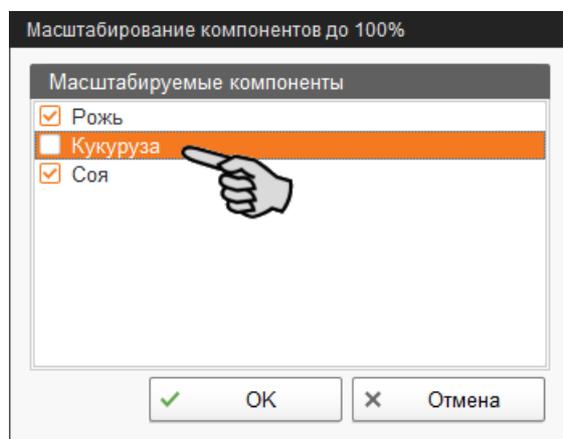
Вы можете выбрать автоматическое распределение:

a) нажмите на "Растянуть":



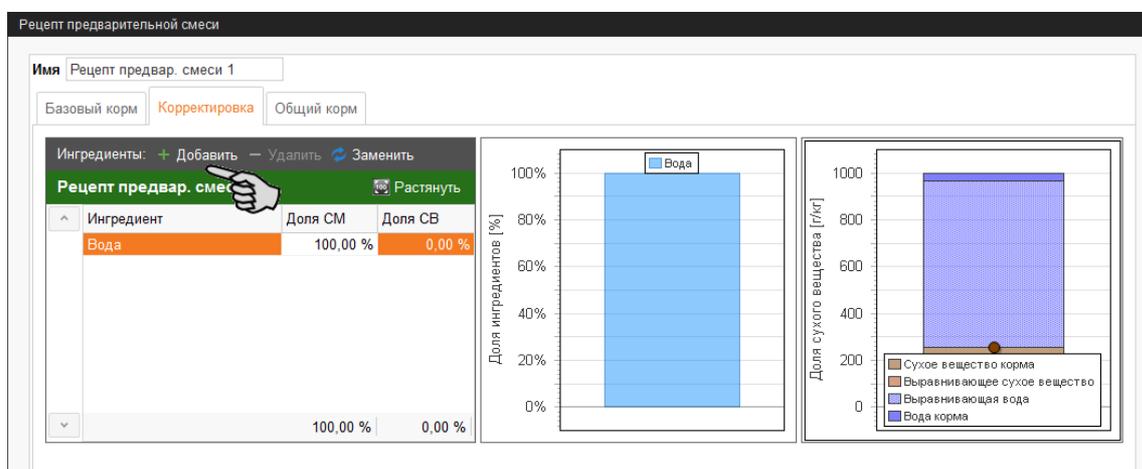
b) При необходимости деактивируйте компоненты, заданная доля которых **не** должна изменяться при автоматическом распределении.

Автоматический расчет долей всегда базируется на 100%. Если будет деактивирован компонент с долей 30%, остальные компоненты будут равномерно распределены на 70%.



c) После щелчка по кнопке "ОК" компоненты будут автоматически распределены.

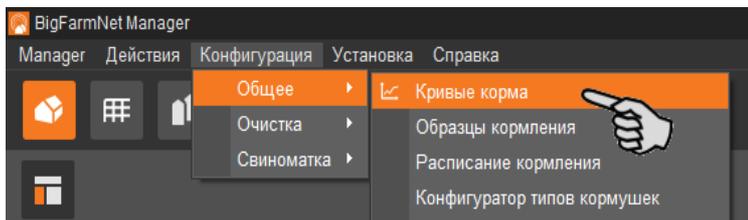
6. Долю сухого вещества можно изменить напрямую в диаграмме:
- щелкните мышкой на пункт диаграммы и удерживайте кнопку мыши нажатой;
 - переместите пункт вверх или вниз, чтобы сократить долю сухого вещества либо увеличить ее.



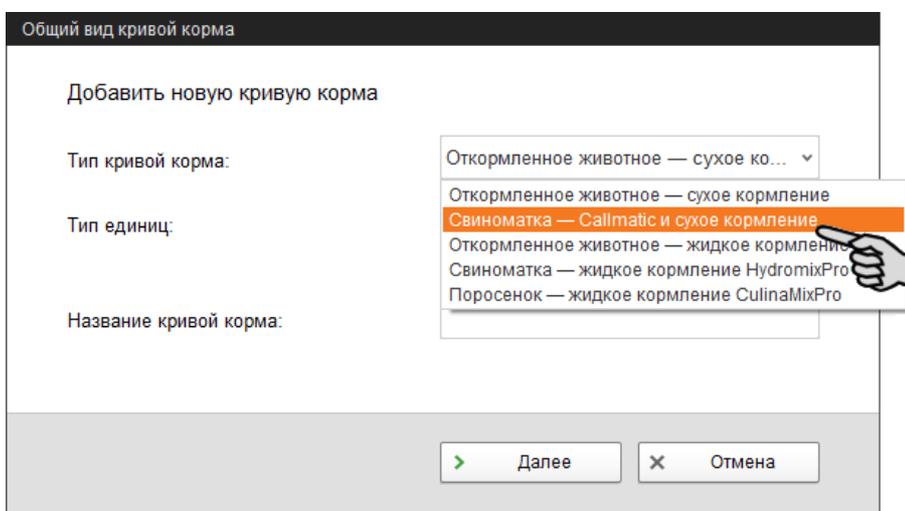
7. Зайдите в закладку "Общий корм", чтобы посмотреть общую картину кормовой смеси в графическом отображении. Здесь невозможно изменение настроек.
8. В нижней части окна расположены дополнительные закладки, предусматривающие настройку соответствующих параметров. Поскольку рецепт предварительной смеси используется в качестве кормового компонента, данный тип настроек совпадает с настройками компонентов, см. раздел 2.2 "Создать кормокомпонент".
9. В заключение нужно подтвердить корректность внесенных настроек нажатием кнопки "ОК".

2.5 Установить кривую кормления сухим кормом

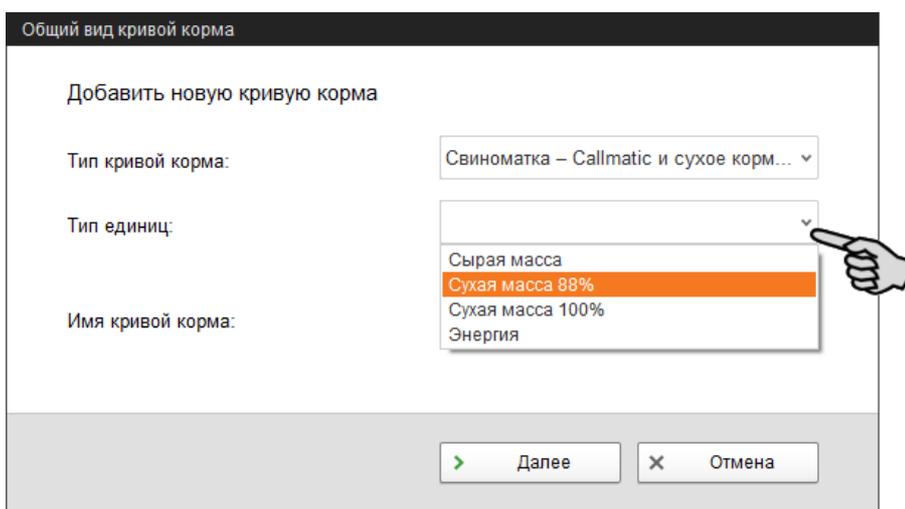
1. В меню "Конфигурация" > "Общее" выбрать строку "Кривые корма".



2. В следующем окошке нажмите кнопку "Добавить".
Кривые корма можно в дальнейшем редактировать, копировать или удалять.
3. В следующем окне выберите соответствующий тип кривой корма.



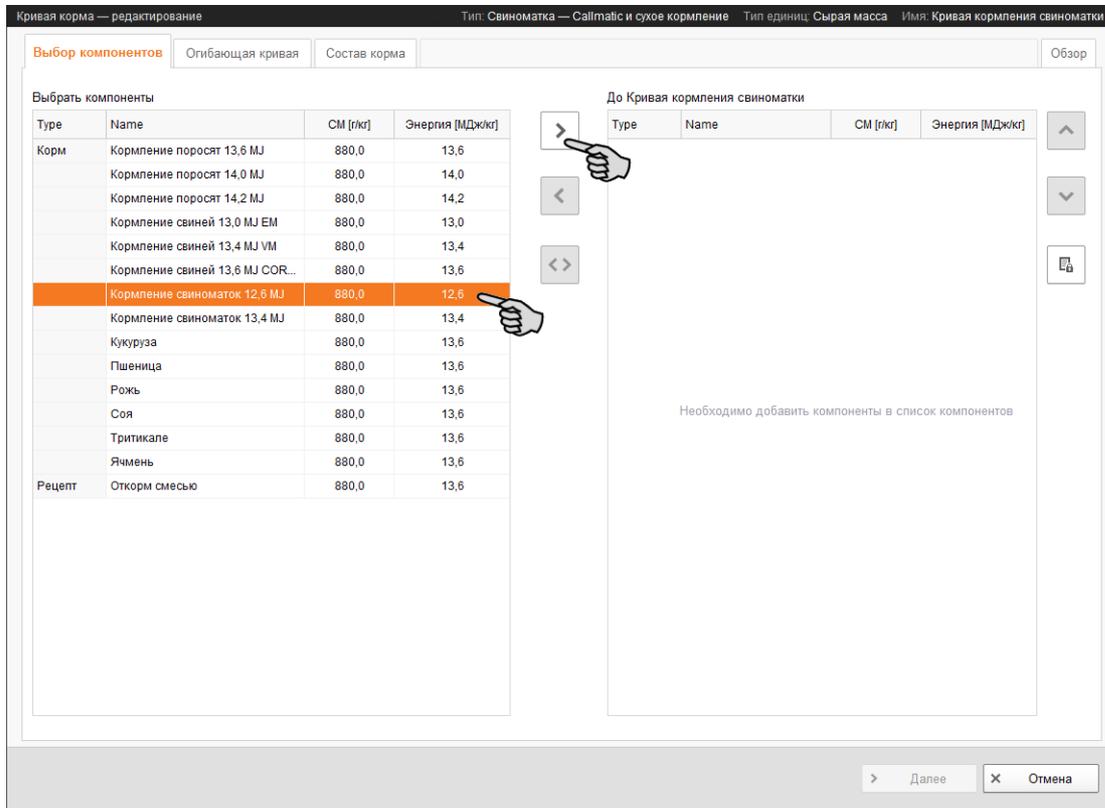
4. Затем необходимо выбрать тип единиц и присвоить имя данной кривой кормления.



5. Нажмите "Далее".

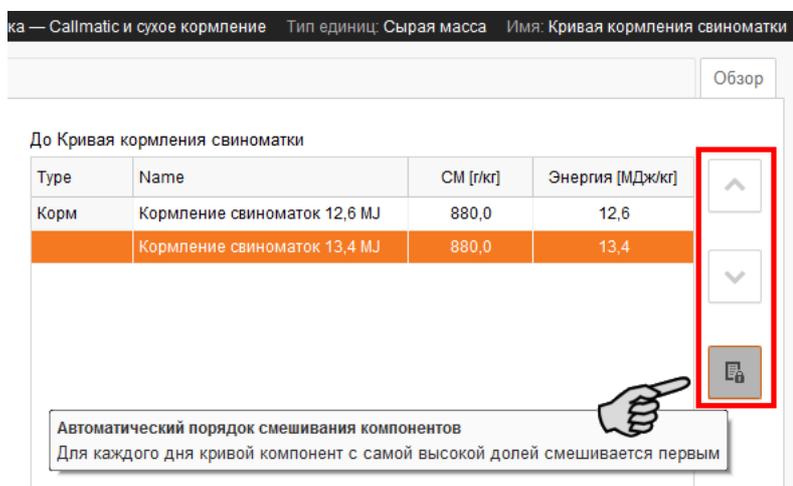
6. Из списка компонентов, расположенного слева, выберите двойным щелчком либо при помощи стрелки необходимый для кормокривой компонент.

Теперь список компонентов включает в себя все заданные кормокомпоненты, питательные вещества, рецепты кормосмесей и предварительных смесей.

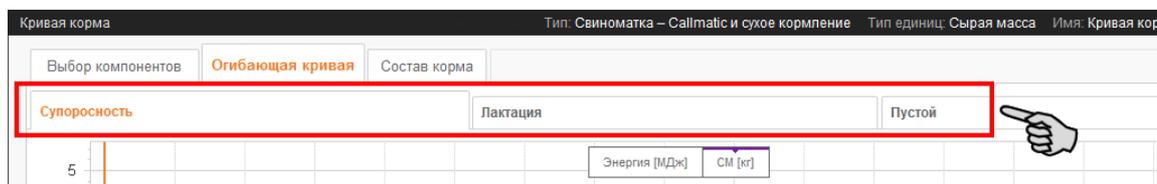


7. При необходимости задайте последовательность компонентов.

Согласно предустановке функция "Автоматический порядок смешивания компонентов" активирована (кнопка выделена серым цветом). Это означает, что компонент с наибольшим процентным соотношением первым подается в смеситель. Щелкнув по кнопке, вы можете деактивировать эту функцию и задать с помощью стрелок "вверх" и "вниз" требуемую последовательность.

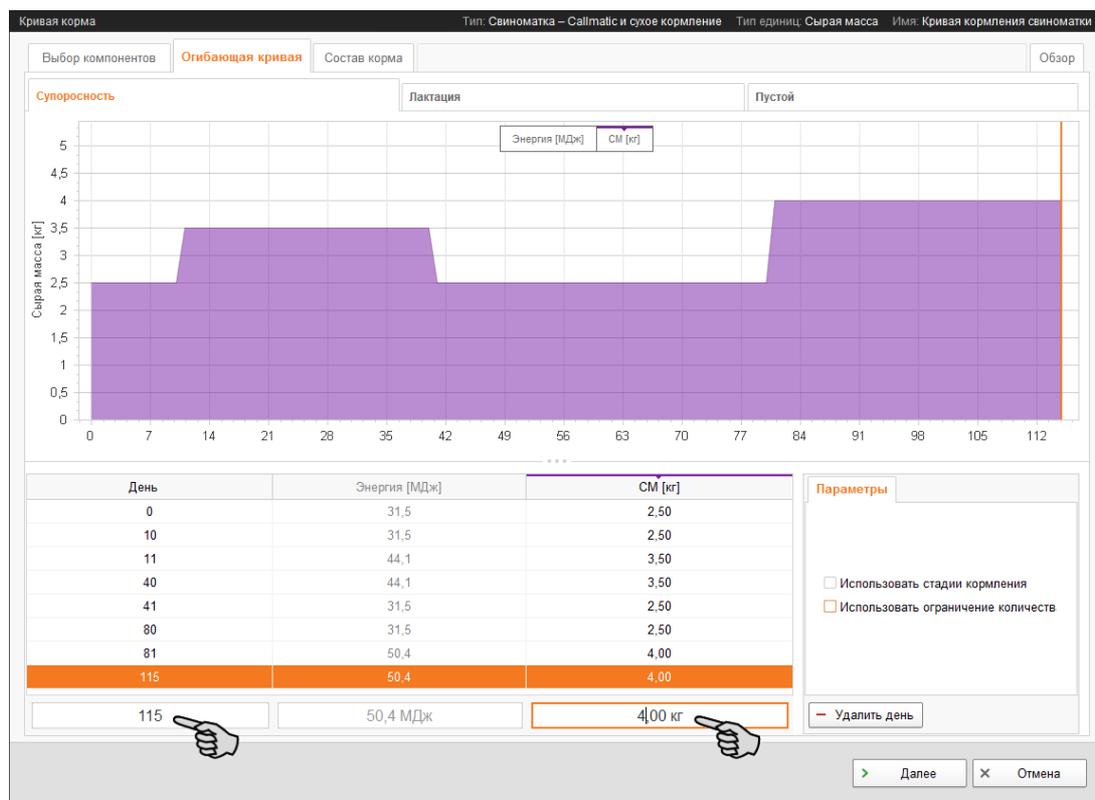


8. Нажмите "Далее".
9. В закладке "Огибающая кривая" установите в заданной последовательности графики кормления для отдельных фаз содержания свиноматки:
 - Супоросность
 - Лактация
 - Пустой (т.е. прохолост)



- a) Щелкните на закладку "Супоросность".
- b) Введите день графика и соответствующее количество корма в полях ввода под таблицей.
- c) Нажмите на кнопку Ввод для подтверждения введенных данных.
- d) Введите значения для других дней кривой.

С вводом дальнейших дней график приобретает все более оформленный вид.



10. В окошке "Параметры" снизу справа можно включить дополнительные функции, поставив "галочку" напротив них:

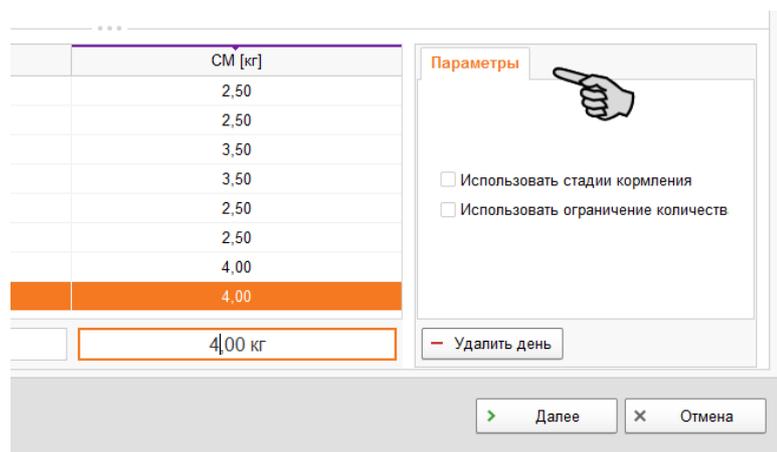
- **использовать стадии (этапы) кормления:** отдельным дням графика могут быть присвоены фазы кормления, фазы кормления дают возможность автоматического перехода на большее либо меньшее количество кормлений;

Для работы с данной функцией необходимо сначала присвоить каждому кормлению ту или иную фазу кормления посредством диспетчера задач



. Фазы кормления входят в число базовых данных общего характера, см. раздел 5 "Базовые данные".

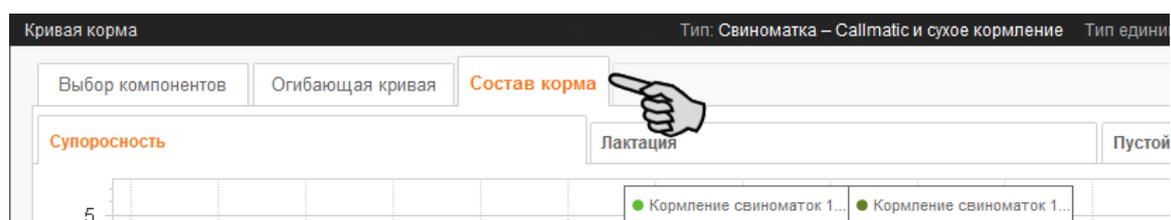
- **использовать ограниченное количество:** данная функция позволяет ограничить максимальное количество корма, потребляемого животным, чтобы предотвратить переедание при кормлении свиноматок сенсорным способом.



11. Нажмите кнопку "Далее", если ввод данных для закладки "Супоросность" завершен.

12. Установите огибающие кривые для оставшихся двух стадий "Лактация" и "Пустой" (прохолост), как описано для закладки "Супоросность".

13. Затем в разделе "Состав корма" укажите на отдельных стадиях процентные доли компонентов корма для соответствующего отрезка графика.



а) Щелкните на закладку "Супоросность".

- b) Выберите из списка необходимый день графика.

Вы также можете задавать данные для нескольких дней сразу: Удерживая клавишу Ctrl в нажатом состоянии, выберите все дни, на которые должно распространяться данное процентное соотношение.

День	Энергия [МДж]	СМ [кг]
0	31,5	2,50
10	31,5	2,50
11	44,1	3,50
40	44,1	3,50
41	31,5	2,50
80	31,5	2,50
81	50,4	4,00
115	50,4	4,00



- c) в окне "Исправить долю ингредиентов" укажите значение в поле рядом с линией индикации кормокомпонента.

ЛИБО:

Щелкните по точке на соответствующей линии индикации кормового компонента, удерживая кнопку мыши нажатой. Переместите мышь влево или вправо, чтобы сократить долю сухого вещества либо увеличить ее.

Доля всех используемых кормокомпонентов в совокупности при этом приравнивается к 100%.

СМ 88% [кг]	СМ 100% [кг]
2,50	2,20
2,50	2,20
3,50	3,08
3,50	3,08
2,50	2,20
2,50	2,20
4,00	3,52
4,00	3,52

Исправить долю ингредиентов

День 0

100,0%

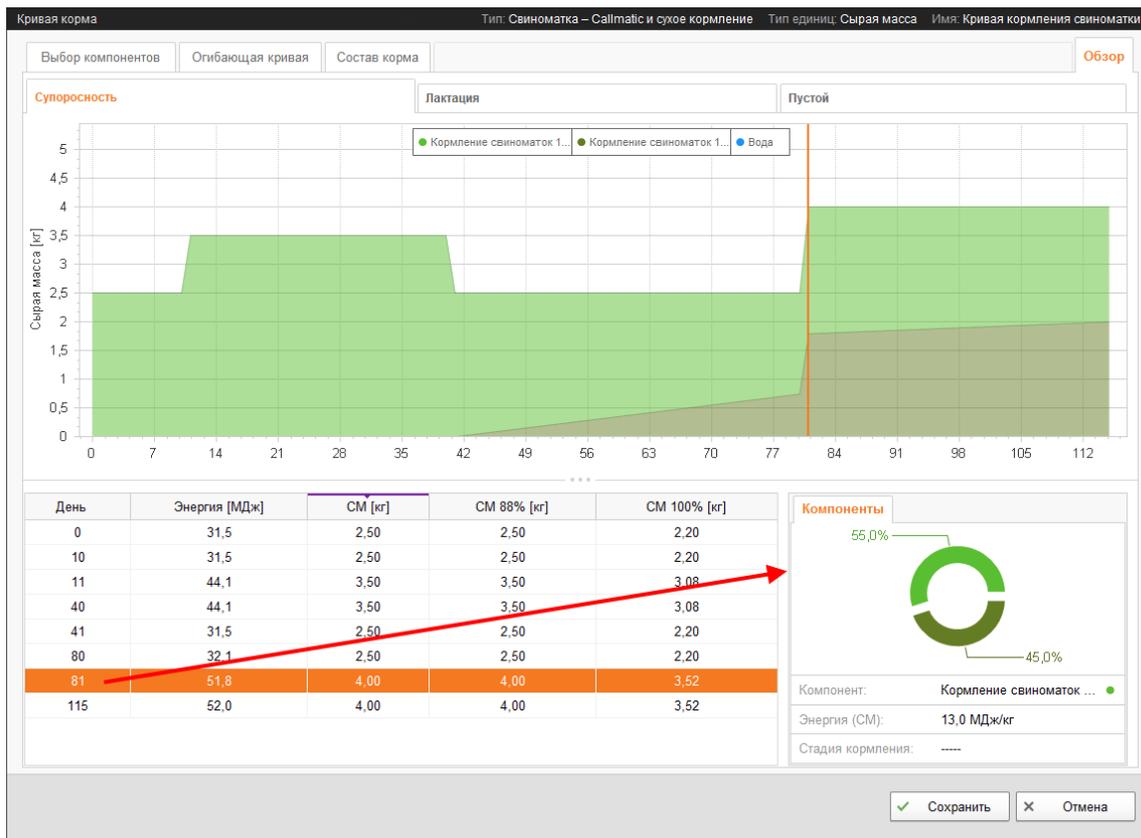
Кормление свиноматок 13,4 ...	СМ	СМ	
60,4 %	60,4 %		🔒
33,1 %	33,1 %		🔒
6,5 %			🔒




Если используется более двух компонентов, возле каждого значения появится символ "замок". С помощью символа "замок" можно зафиксировать определенное значение. Зафиксированное значение не будет изменяться при вводе доли остальных компонентов.

14. Нажмите кнопку "Далее", если ввод данных для стадии "Супоросность" завершен.
15. Установите состав корма для оставшихся двух стадий "Лактация" и "Пустой" (прохолост), как описано для закладки "Супоросность".

16. Нажмите на кнопку "Далее", чтобы перейти к закладке "Обзор".



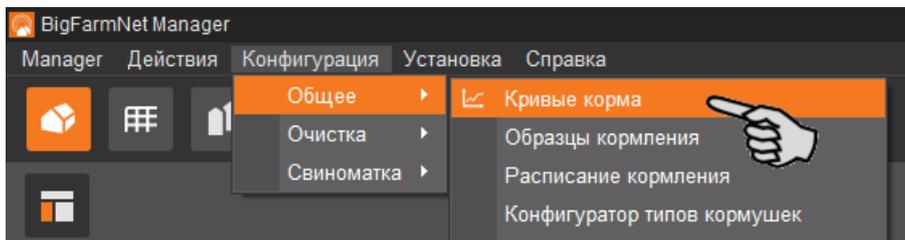
Вы получите итоговые данные по созданной кривой корма. На данном этапе возможен лишь режим просмотра, редактирование данных исключено.

Щелкнув по отдельным дням графика, можно просмотреть в окне "Компоненты" соответствующую информацию, в закладке "Подпитка" (подразумевается "калорийность") отображается пищевая ценность корма.

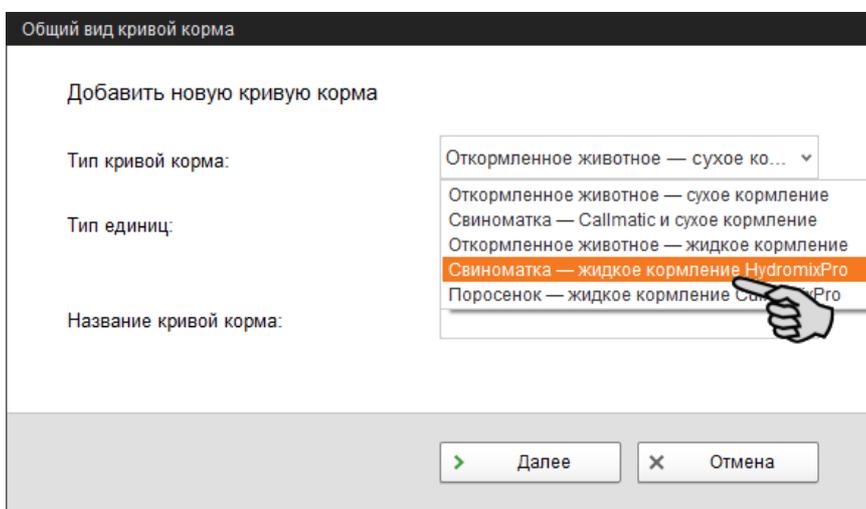
17. В заключение сохраните настройки, нажав на кнопку "Сохранить".

2.6 Установить кривую кормления для жидкого корма

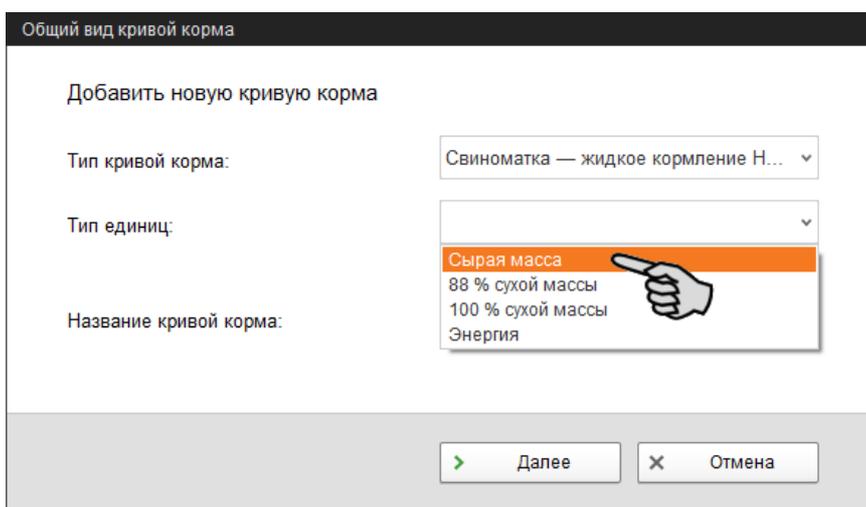
1. В меню "Конфигурация" > "Общее" выбрать строку "Кривые корма".



2. В следующем окошке нажмите кнопку "Добавить".
Кривые корма можно в дальнейшем редактировать, копировать или удалять.
3. В следующем окне выберите соответствующий тип кривой корма.

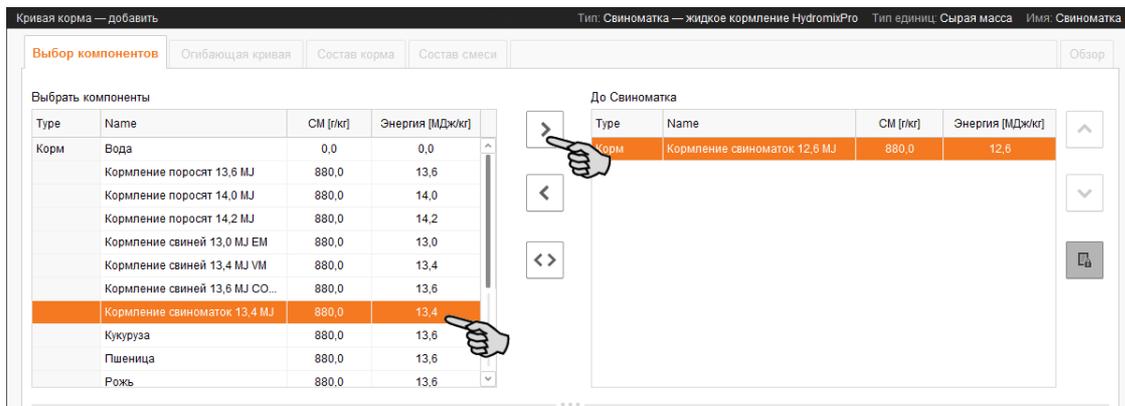


4. Затем необходимо выбрать тип единиц и присвоить имя данной кривой кормления.

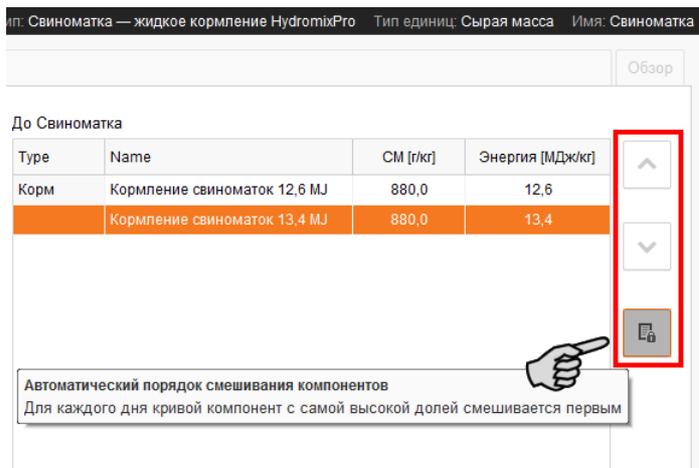


5. Нажмите "Далее".

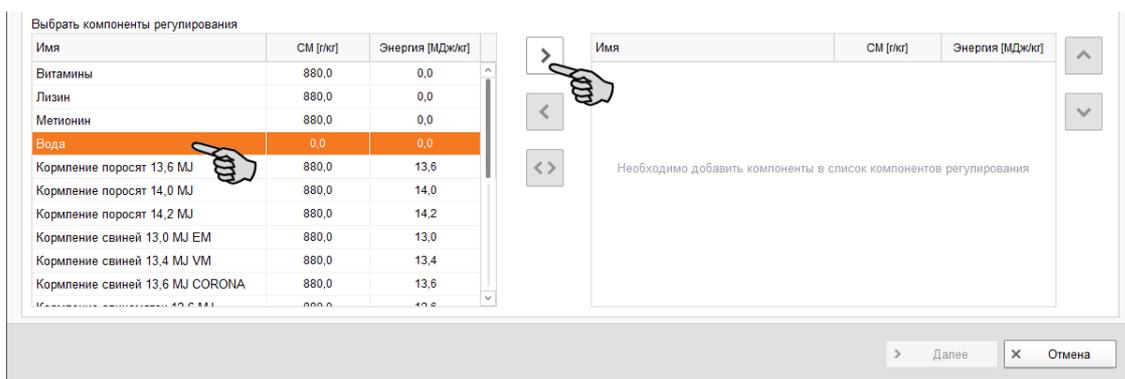
6. Из списка компонентов, расположенного вверху слева, выберите двойным щелчком или при помощи стрелки вправо необходимые для составления кривой корма сухие компоненты.



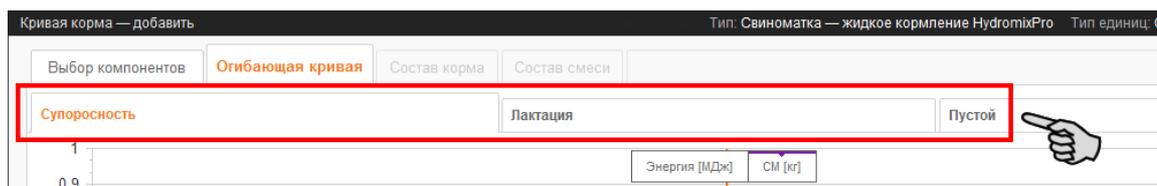
7. При необходимости задайте последовательность компонентов. Согласно предустановке функция "Автоматический порядок смешивания компонентов" активирована (кнопка выделена серым цветом). Это означает, что компонент с наибольшим процентным соотношением первым подается в смеситель. Щелкнув по кнопке, вы можете деактивировать эту функцию и задать с помощью стрелок "вверх" и "вниз" требуемую последовательность.



8. Из списка компонентов, расположенного внизу слева, выберите двойным щелчком либо при помощи стрелки вправо необходимые для составления кормокривой компоненты регулирования.

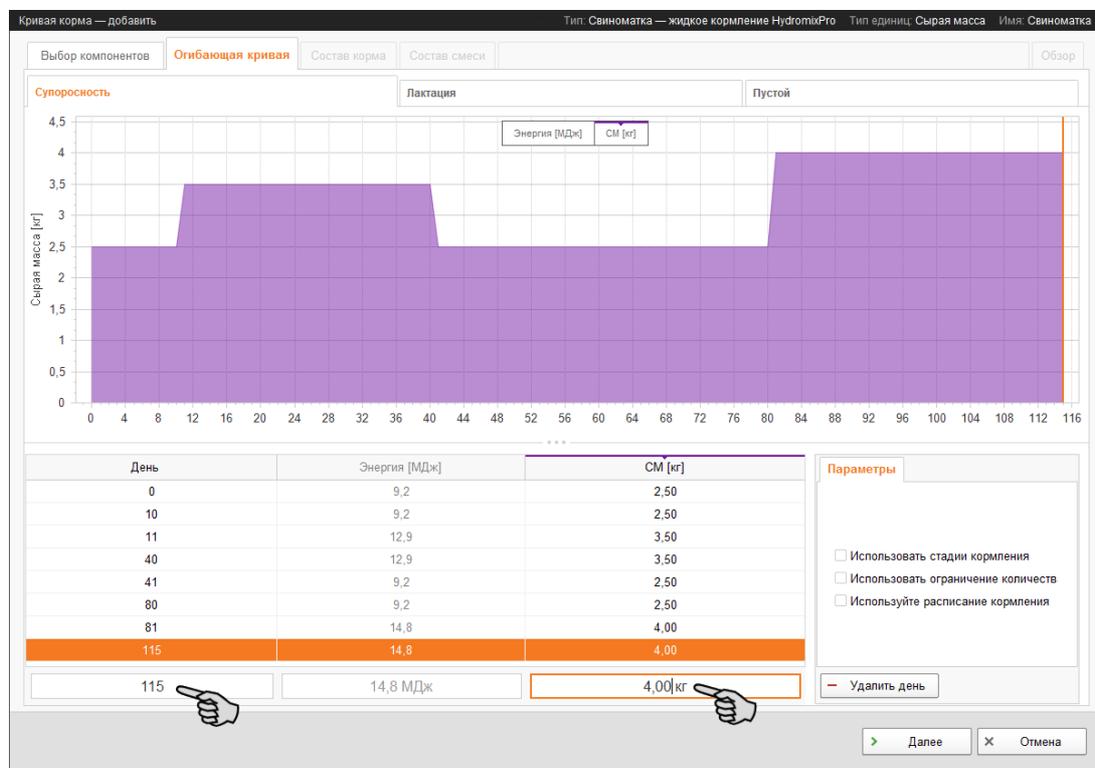


9. С помощью стрелок вверх и вниз, расположенных в правой части окна, установите порядок выбора компонентов.
10. Нажмите "Далее".
11. В закладке "Огибающая кривая" установите в заданной последовательности графики кормления для отдельных фаз содержания свиноматки:
 - Супоросность
 - Лактация
 - Пустой (т.е. прохолост)



- a) Щелкните на закладку "Супоросность".
- b) Введите день графика и соответствующее количество корма в полях ввода под таблицей.
- c) Нажмите на кнопку Ввод для подтверждения введенных данных.
- d) Введите значения для других дней кривой.

С вводом дальнейших дней график приобретает все более оформленный вид.



12. В окошке "Параметры" снизу справа можно включить дополнительные функции, поставив "галочку" напротив них:

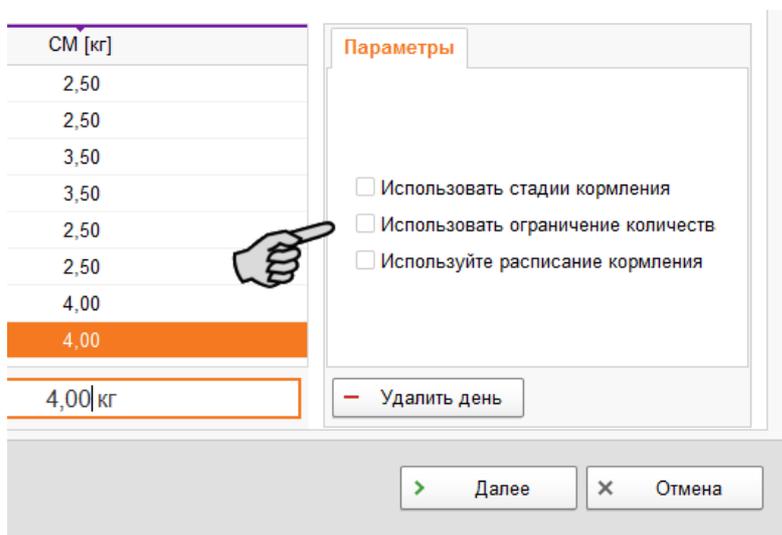
- **использовать стадии (этапы) кормления:** отдельным дням графика могут быть присвоены фазы кормления, фазы кормления дают возможность автоматического перехода на большее либо меньшее количество кормлений;

Для работы с данной функцией необходимо сначала присвоить каждому кормлению ту или иную фазу кормления посредством диспетчера задач



. Фазы кормления входят в число базовых данных общего характера, см. раздел 5 "Базовые данные".

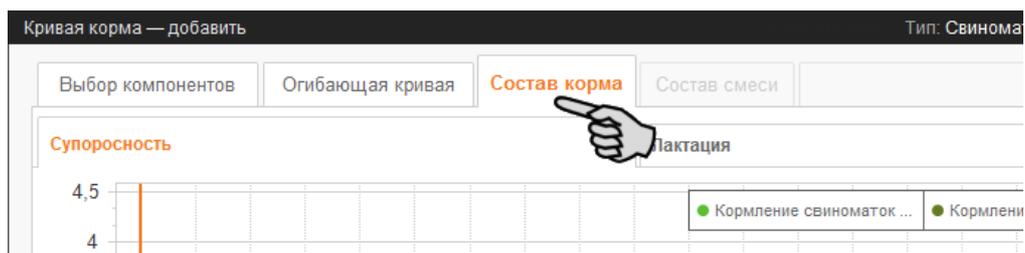
- **использовать ограниченное количество:** данная функция позволяет ограничить максимальное количество корма, потребляемого животным, чтобы предотвратить переедание при кормлении свиноматок сенсорным способом.
- **Таблицы времени кормления:** Таблицы времени кормления используются при сенсорном кормлении (по желанию). Датчик проверяет, полностью ли опорожнилась кормушка после кормления. Дополнительно датчик регистрирует, с какой скоростью опорожняется кормушка. Эта информация передается в BigFarmNet Manager. Данная таблица позволяет внести изменения для соответствующих кормлений.



13. Нажмите кнопку "Далее", если ввод данных для закладки "Супоросность" завершен.

14. Установите огибающие кривые для оставшихся двух стадий "Лактация" и "Пустой" (прохолост), как описано для закладки "Супоросность".

15. Затем в разделе "Состав корма" укажите на отдельных стадиях процентные доли компонентов корма для соответствующего отрезка графика.



- Щелкните на закладку "Супоросность".
- Выберите из списка необходимый день графика.

Вы также можете задавать данные для нескольких дней сразу: Удерживая клавишу Ctrl в нажатом состоянии, выберите все дни, на которые должно распространяться данное процентное соотношение.

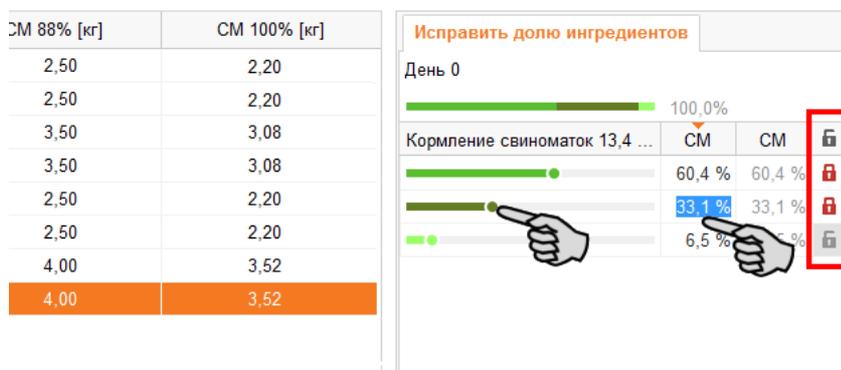
День	Энергия [МДж]	СМ [кг]
0	31,5	2,50
10	31,5	2,50
11	44,1	3,50
40	44,1	3,50
41	31,5	2,50
80	31,5	2,50
81	50,4	4,00
115	50,4	4,00

- в окне "Исправить долю ингредиентов" укажите значение в поле рядом с линией индикации кормокомпонента.

ЛИБО:

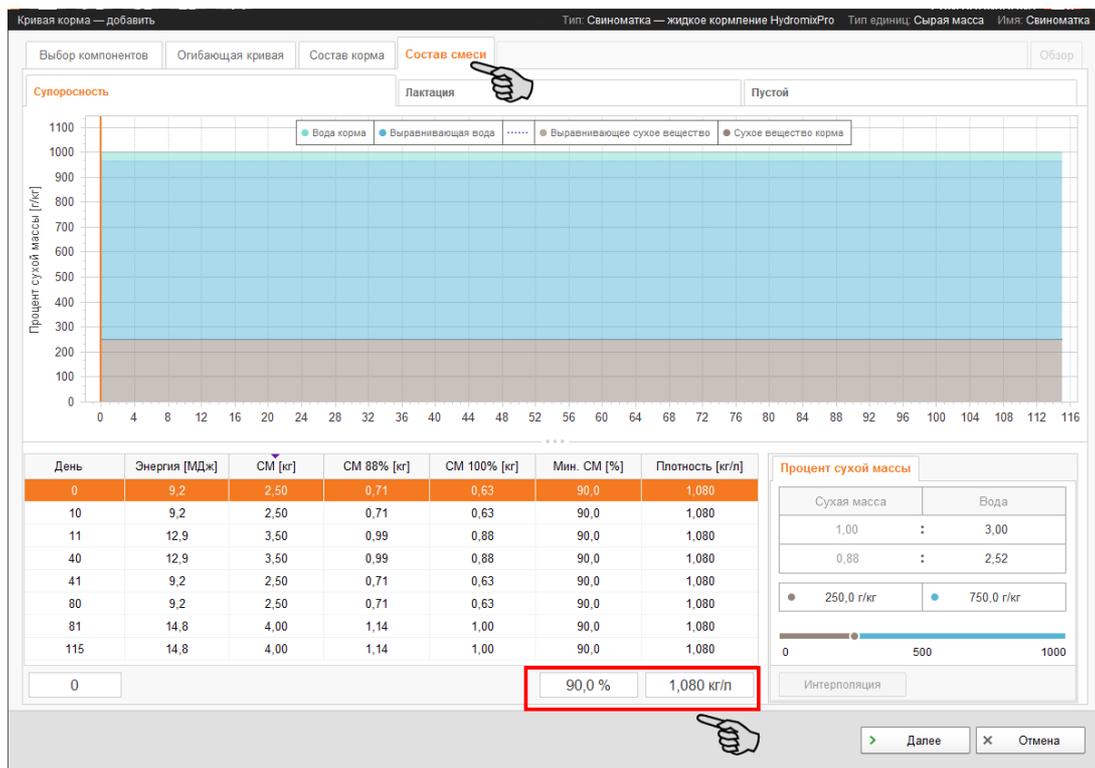
Щелкните по точке на соответствующей линии индикации кормового компонента, удерживая кнопку мыши нажатой. Переместите мышь влево или вправо, чтобы сократить долю сухого вещества либо увеличить ее.

Доля всех используемых кормокомпонентов в совокупности при этом приравнивается к 100%.



Если используется более двух компонентов, возле каждого значения появится символ "замок". С помощью символа "замок" можно зафиксировать определенное значение. Зафиксированное значение не будет изменяться при вводе доли остальных компонентов.

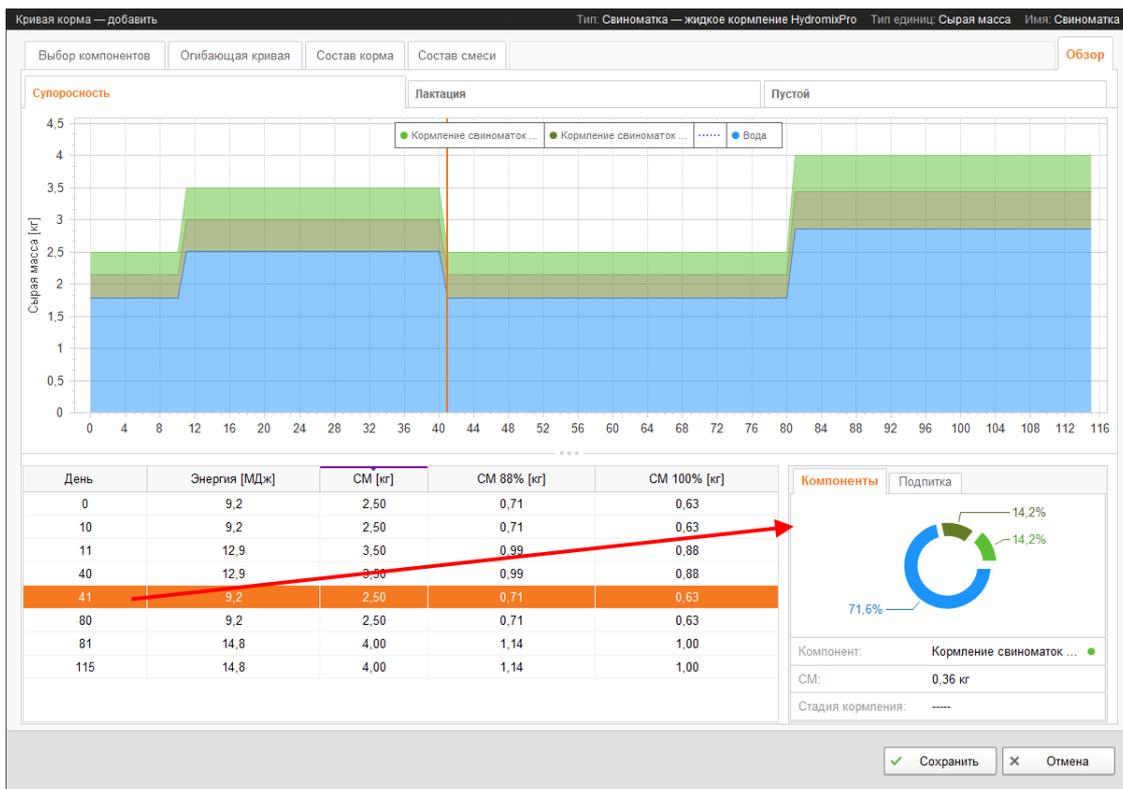
16. Нажмите кнопку "Далее", если ввод данных для стадии "Супоросность" завершен.
17. Установите состав корма для оставшихся двух стадий "Лактация" и "Пустой" (прохолост), как описано для закладки "Супоросность".
18. Нажмите кнопку "Далее", если ввод данных завершен.
19. В закладке "Состав смеси" укажите долю сухого вещества (корма) и воды для соответствующего отрезка графика:
 - a) Выберите из списка необходимый день графика.
Вы можете задавать данные для нескольких дней сразу. Для этого нажмите и удерживайте кнопку Ctrl. Затем выберите на графике все дни, на которые должно распространяться данное процентное значение.
 - b) Задайте минимальное значение сухого вещества (Мин. СВ) в предназначенное для этого поле под данным столбцом.
 - c) при необходимости укажите плотность вещества в предназначенном для этого поле под соответствующим столбцом;



- d) В правом окне "Процент сухой массы" укажите долю сухой массы или воды.

При этом будет произведен автоматический расчет как количества второго вещества, так и их соотношения.

20. Нажмите на кнопку "Далее", чтобы перейти к закладке "Обзор".



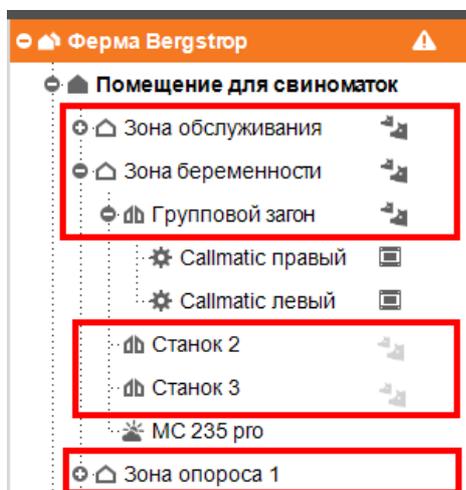
Вы получите итоговые данные по созданной кривой корма. На данном этапе возможен лишь режим просмотра, редактирование данных исключено.

Щелкнув по отдельным дням графика, можно просмотреть в окне "Компоненты" соответствующую информацию, в закладке "Подпитка" (подразумевается "калорийность") отображается пищевая ценность корма.

21. В заключение сохраните настройки, нажав на кнопку "Сохранить".

3 Перемещение животных

Участки с животными и без них отмечены в структуре фермы следующим образом:

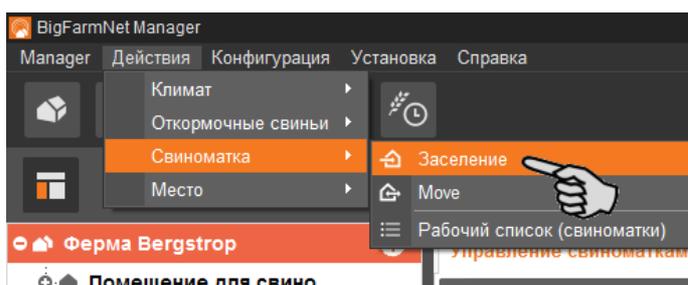


- Темно-серый символ свиноматки: в настоящее время животные находятся в секции / в боксе.
- Светлый символ свиноматки: животные находились в секции / боксе и были переселены. В данный момент секция/бокс пустует.
- Отсутствует символ свиноматки: секция/бокс пустует. В секцию/бокс пока не были заселены животные.

3.1 Заселение

Возможна одновременная регистрация целых групп заселяемых животных. При этом данные, идентичные для всех животных, необходимо будет ввести лишь один раз. Информацию индивидуального характера, например номер особи и транспондера, нужно указать отдельно для каждого животного.

1. Выберите в строке меню "Действия" > "Свиноматка" пункт "Заселение".



2. Заполните выделенные жирным шрифтом поля обязательного ввода. Остальная информация носит второстепенный характер.
 - В поле **Дата заселения** автоматически вписывается текущая дата.
 - **Количество животных** может включать в себя как группу животных с одинаковыми признаками, так и одну особь.
 - **Кривая корма** должна быть создана до заселения животных, см. раздел 2 "Кривая кормления".

После того как будут заполнены выделенные жирным шрифтом поля обязательного ввода, поле **Место** будет разблокировано для редактирования.

3. При необходимости введите префикс транспондера.
Эта информация автоматически переносится при создании животных. Префикс транспондера можно ввести только в верхнем разделе на вкладке "Подробнее".
4. Выберите в поле **Место** нужное место заселения. Сначала выберите корпус и секцию, а затем соответствующий загон/загоны в зависимости от того, куда нужно заселить животных, в групповой загон или в отдельный загон.

Заселение животных в групповой загон

При выборе варианта "Групповой загон" сначала отобразится только одна строка. В каждую строку будет внесено одно животное. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

- a) Введите для первого животного № свиноматки и подтвердите нажатием на клавишу Ввод. Курсор автоматически переместится в следующее поле ввода.
Введенное значение также можно подтвердить с помощью клавиш со стрелками на клавиатуре и переместиться от одного поля ввода к следующему, например, если поле ввода остается пустым и его нужно пропустить.
- b) Продолжите ввод, как описано выше.
После того, как в последнем поле ввода будет нажата клавиша Ввод, появится еще одна строка для следующего животного. Система будет последовательно генерировать столько строк, сколько указано животных в поле "Количество животных".
- c) Если вы хотите удалить строку из списка, отметьте эту строку и нажмите на кнопку Delete.
- d) После того как ввод будет завершен, нажмите на кнопку "Сохранить".
Процесс заселения будет завершен и сохранен в системе.

Заселение одного животного в бокс

Для секций с одним животным на бокс выберите

- "все боксы" для заселения нескольких животных и
- определенную секцию, если нужно заселить только одно животное.

В каждую строку (= бокс) будет внесено одно животное. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

Заселение свиноматки

Общее

Дата заселения: 11.07.2018

Общий вес: 0,00 кг

Количество животи: 5

Вес животного: 0,00 кг

Поставка

Поставщик: [выбор]

Порода/линия: [выбор]

Общие затраты: 0,00 руб

Подробнее

Условие: Не задано

Кривая корма: Кривая кормления...

Подсвинок:

Животновод: [выбор]

Вакцинация: [выбор]

Префикс транспондер: 500

Место: Помещение для свиноматок - Зона... Все станки

Станок	Свиноматка №	Префикс транспонд...	Транспондер №	Помет	Оригинальный ...	Толщина спинн...
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-1	101	500	101	0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-2	102	500	102	0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-3	103	500	103	0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-4	104	500	104	0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-5	105	500	105	0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-6		500		0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-7		500		0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-8		500		0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-9		500		0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-10		500		0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-11		500		0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-12		500		0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-13		500		0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-14		500		0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон для опороса 1-15		500		0		0 мм

a) Введите для первого животного № свиноматки и подтвердите нажатием на клавишу Ввод. Курсор автоматически переместится в следующее поле ввода.

Введенное значение также можно подтвердить с помощью клавиш со стрелками на клавиатуре и переместиться от одного поля ввода к следующему, например, если поле ввода остается пустым и его нужно пропустить.

b) Продолжите ввод, как описано выше.

Если количество загонных превышает количество заселяемых животных, оставьте остальные боксы свободными.

c) Если вы хотите удалить строку из списка, отметьте эту строку и нажмите на кнопку Delete.

d) После того как заселение будет завершено, нажмите на кнопку "Сохранить".

Процесс заселения будет завершен и сохранен в системе.

3.2 Переселение через контекстное меню

1. Щелкните вкладку "Управление свиноматками".
2. Выделите одну или несколько свиноматок.
Помощь при выделении группы см. раздел 4.9.
3. Щелчком правой клавиши мыши по выделенной области откройте контекстное меню.
4. Выберите в меню "Добавить действие для свиноматок" команду "Перевод".

Свиноматк...	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в статусе	Трансп...	Крива...	От
00007			4	54	58900014	Кривая к...	10
00008			4	54	58900015	Кривая к...	10
00009			4	54	58900016	Кривая к...	10
00010						00017 Кривая к...	10
00011						00018 Кривая к...	10
00012						00019 Кривая к...	10
00013						00020 Кривая к...	10
00014						00021 Кривая к...	10
00015						00022 Кривая к...	10
00016						00023 Кривая к...	10
00018						00025 Кривая к...	10
00019	Групповой загон	Супоросн...				00026 Кривая к...	10
00020	Групповой загон	Супоросн...				00027 Кривая к...	10
00021	Групповой загон	Супоросн...				00028 Кривая к...	10
00022	Групповой загон	Супоросн...				00029 Кривая к...	10
00023	Групповой загон	Супоросн...				00030 Кривая к...	10
00024	Групповой загон	Супоросн...	4	54	58900031	Кривая к...	10

5. Отметьте в следующем диалоговом окне нужных животных и выберите место назначения. Остальная информация носит второстепенный характер.
В диалоговом окне сначала отмечены все животные. Щелчком по животному снимается выделение других животных. Помощь при выделении группы см. раздел 4.9.

Перевод свиноматки

Действие

Животные, выбранные для перевода: Выберите всех свиноматок

Свино...	Паритет	Кривая к...	Дата завершения	Цель	Условие	Группа кормления	Комментарий
00007	4	Кривая к...	11.07.2018		Оптимальный		
00008	4	Кривая к...	11.07.2018	Загон для опорос...	Оптимальный		
00009	4	Кривая к...	11.07.2018		Оптимальный		

Сведения о животном: 1

Дата завершения: 11.07.2018

Цель: Загон для опорос...

Условие: Загон для опорос...

Комментарий

Основные данные свиноматок

Группа кормления: Кривая кормл...

Группа кормления

Удалить Сохранить Отменить

6. Нажмите "Сохранить", чтобы сохранить изменения.

3.3 Переселение путем передвижения (перетаскивание мышью)

1. Выделите одну или несколько свиноматок.
2. Щелкните левой кнопкой мыши по выделенной области окна, удерживая ее в нажатом состоянии.
3. Перетащите курсор на участок, предназначенный для перевода свиноматки и отображенный в структуре фермы.

Зеленая стрелка у левого края окна показывает, какой участок вы только что выбрали в качестве места перевода.

The screenshot shows the 'Управление свиноматками' (Piglet Management) interface. On the left, a tree view shows the farm structure for 'Ферма Bergstop'. The 'Станок 2' (Station 2) is highlighted with a red box and a green arrow. The main window displays a filter section and a table of piglets.

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помёт
00001	Групповой загон	Супоросные	
00002	Групповой загон	Супоросные	
00003	Групповой загон	Супоросные	
00004	Групповой загон	Супоросные	
00005	Групповой загон	Супоросные	
00006	Групповой загон	Супоросные	

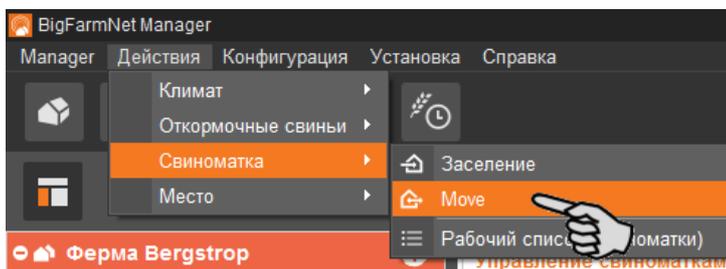
4. Отпустите кнопку мыши и перевод животных будет произведен автоматически.



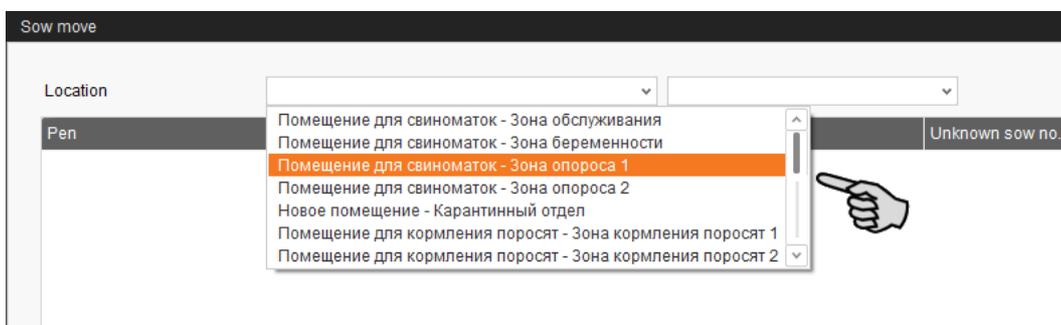
При переводе животного может возникнуть необходимость изменения кривой корма данной особи. Возможно, что на новом месте кормление животного будет осуществляться другой установкой.

3.4 Переселение по номеру свиноматки

1. Выберите в строке меню "Действия" > "Свиноматка" пункт "Move" (Перевод).



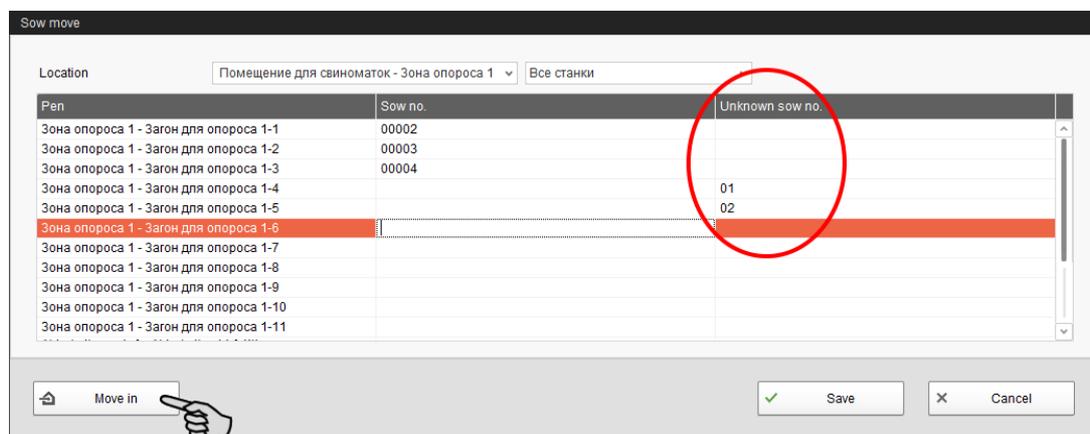
2. В строке "Location" (Место) выберите место, в которое вы хотите перевести животных.



3. Введите № свиноматки в строку нужного места назначения.
 - Если известны все номера свиноматок, щелкните по кнопке "Save" (Сохранить).
Процесс переселения будет завершен.
 - Если один или несколько № свиноматок неизвестны, система перенесет номера в столбец "Unknown sow no." (Неизвестный № свиноматки) и кнопка "Move in" (Заселение) будет активирована. Теперь эти номера можно заселять напрямую:

- a) На нижней панели задач нажмите на "Move in" (Заселить).

Откроется диалоговое окно заселения. Уже выбранное место назначения переносится в поле для выбранного места.



- b) Определите кривую корма и при необходимости другие данные, такие как № транспондера.

После заполнения поля обязательного ввода **Кривая корма** будет разблокировано для редактирования поле **Место**.

Заселение свиноматки

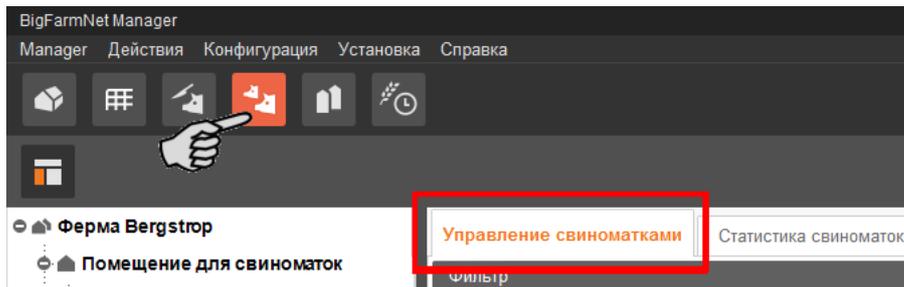
Общие		Подробнее				
Дата заселения	11.07.2018	Условие	Не задано			
Общий вес	0,00 кг	Кривая корма				
Количество животн	2	Подсвинок	<input checked="" type="checkbox"/>			
Вес животного	0,00 кг	Животновод				
Поставка		Вакцинация	...			
Поставщик		Префикс транспондер				
Общие затраты	0,00 руб					
Порода/линия						
Место: Помещение для свиноматок - Зона...						
Станок	Свиноматка №	Префикс транспондера	Транспондер №	Помет	Оригинальный № св...	Толщина спинного...
Зона опороса 1 - Загон ...	01			0		0 мм
Зона опороса 1 - Загон ...	02			0		0 мм

Сохранить Отмена

- c) Нажмите "Сохранить", чтобы завершить процесс заселения.
Вы вернетесь в диалоговое окно Переселение.
- d) Нажмите "Сохранить", чтобы сохранить завершить процесс переселения.

4 Управление свиноматками

Функция управления свиноматками выбирается на панели задач



Первая одноименная закладка "Управление свиноматками" имеет следующую структуру:

1 Фильтр для поиска свиноматок, результат поиска отображается в правом верхнем углу.

2 Все поголовье свиноматок или отфильтрованные свиноматки.

3 Информация и функции обработки для выбранной в таблице свиноматки.

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в статусе	Транспондер	Кривая кормления	Отношение	СМ н...	День ко...	Накормлено
00001	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900008	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	54%
00002	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900009	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	58%
00003	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900010	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	34%
00004	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900011	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	47%
00005	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900012	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	39%
00006	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900013	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	41%
00007	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900014	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	50%
00008	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900015	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	65%
00009	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900016	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	53%
00010	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900017	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	40%
00011	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900018	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	49%

1 = фильтр для поиска свиноматок, результат поиска отображается в правом верхнем углу.

2 = все поголовье свиноматок или отфильтрованные свиноматки.

3 = информация и функции обработки для выбранной в таблице свиноматки.

4.1 Функции фильтрации

4.1.1 Фильтр "Место"

При активации щелчком мыши необходимого места в структуре хозяйства (корпус, секция либо бокс) в виде таблицы выпадает список всех содержащихся в данном месте свиноматок. Фильтрацию по месту можно комбинировать с фильтрами по любым другим критериям.

BigFarmNet Manager
Manager Действия Конфигурация Установка Справка

Ферма Bergstop

Помещение для свиноматок

- Зона обслуживания
- Зона беременности
- Зона опороса 1
- Зона опороса 2**
- EcomaticPro
- Новое помещение
- Карантинный отдел
- Помещение для кормления поросят
- Зона кормления поросят 1
- Зона кормления поросят 2

Управление свиноматками | Статистика свиноматок | Статистика кормления свиноматок

Фильтр

Идентичность Место **Зона опороса 2**

Состояние Группа №

Кормление Состояние Подсосные

Действия Дней в статусе до

Список свиноматок

Показать все

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помёт	Дней
00091	Загон для опороса...	Подсосные		3
00092	Загон для опороса...	Подсосные		3

4.1.2 Фильтр "Идентичность"

С помощью фильтра "Идентичность" можно, например, искать свиноматок с определенными номерами, свиноматок без номера транспондера или дважды присвоенные номера транспондера.

В фильтре **Свиноматка №** возможен поиск по нескольким номерам. Для этого нужно указать номера свиноматок через запятую, например 001, 005, 009.

Управление свиноматками | Список свиноматок по месту нахождения | Статистика сви...

Фильтр

Идентичность Место Ферма Bergstop

Состояние Свиноматка №

Кормление Транспондер №

Действия Татуировка №

Список свиноматок Специальный

Без номера свиноматки

Без номера транспондера

Двойной номер свиноматки

Двойной номер транспондера

Дублировать номер свиноматки и нул...

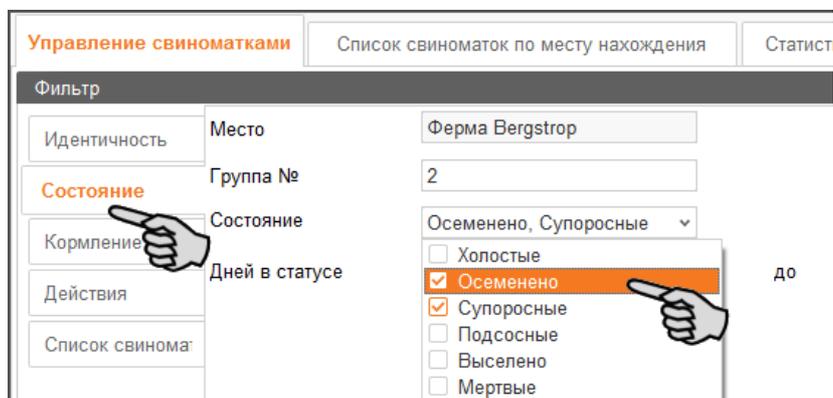
Несоответствующие свиноматки

Свиноматка...	Место	Состояние	ансп...	Кр
00004	Групповой загон	Супорос...	900011	Кр
00005	Групповой загон	Супорос...	900012	Кр

4.1.3 Фильтр "Состояние"

В фильтре "Состояние" можно искать свиноматок с определенным статусом. Результат поиска можно дополнительно сузить критериями **Группа №** и **Дней в статусе**.

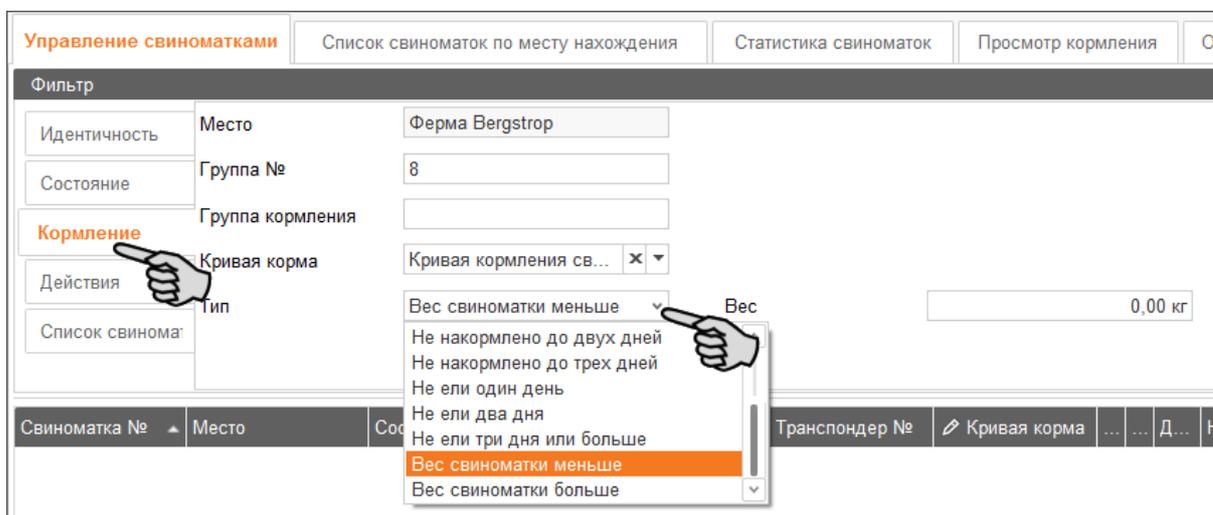
В фильтре **Состояние** возможен поиск по нескольким критериям.



4.1.4 Фильтр "Кормление"

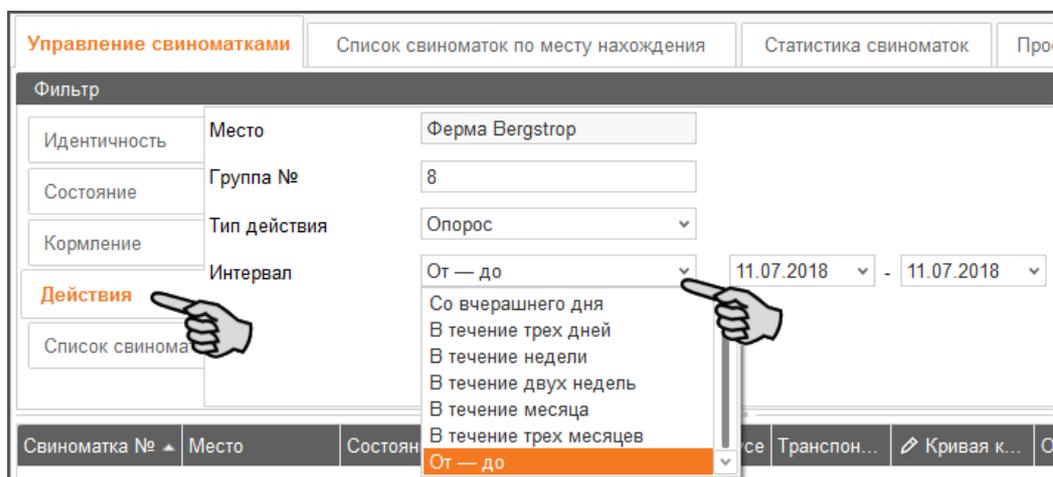
В фильтре "Кормление" выполняется поиск свиноматок в соответствии с их поведением во время кормления. Результаты поиска можно ограничить, комбинируя фильтры друг с другом.

Для поиска по критерию **Тип** свиноматок с определенным весом необходимо ввести нормативный показатель веса.



4.1.5 Фильтр "Действия"

В фильтре "Действие" ведется поиск свиноматок, для которых сохранены такие виды действий, как половая охота, покрытие или опорос. Результаты поиска можно ограничить, выбрав определенный промежуток времени в поле **интервал**. С помощью клавиши выбора "От - до" можно самостоятельно определить нужный промежуток времени.



4.1.6 Создать список свиноматок

Данный тип фильтра позволяет по результатам различных критерий поиска создавать индивидуальные списки, если не удалось найти всех искомых особей с помощью настроек фильтра.



Созданный таким образом список свиноматок удаляется при завершении работы с приложением BigFarmNet Manager.

1. После завершения поиска выберите животных, которые должны быть добавлены в список свиноматок.
Помощь при выделении группы см. раздел 4.9 "Мультиредактирование свиноматок".
2. При нажатии клавиши пробела на клавиатуре отмеченные свиноматки автоматически будут включены в список свиноматок.

ЛИБО:

Щелкните правой кнопкой мыши по выделенному участку и выберите в контекстном меню команду "Добавить к выбору".

Фильтр

Идентичность Место Ферма Bergstrop

Состояние Группа №

Кормление Состояние Супоросные

Действия Дней в статусе до

Список свиноматок

Показать все

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в статусе	Тран
00016	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00018	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00019	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00020	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00021	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00022	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00023	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00024	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00025	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00026	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00027	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00028	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00029	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890
00030	Групповой загон	Супоросные	4	23	5890

Контекстное меню:

- Редактировать свиноматок...
- Добавить действие для свиноматок
- Карта свиноматки...
- Печать списка...
- Добавить к выбору**
- Статистика кормления
- Статистика посещений

3. Перейдя в фильтр "Список свиноматок", вы увидите, что ранее отмеченные вами свиноматки, уже добавлены в список.

В созданном списке свиноматок можно повторно выделить позиции с необходимыми особями и редактировать их.

Фильтр

Идентичность

Состояние

Кормление

Действия

Список свиноматок

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в статусе	Транспондер №
00018	Групповой загон	Супоросные	4	23	58900025
00019	Групповой загон	Супоросные	4	23	58900026
00020	Групповой загон	Супоросные	4	23	58900027
00021	Групповой загон	Супоросные	4	23	58900028

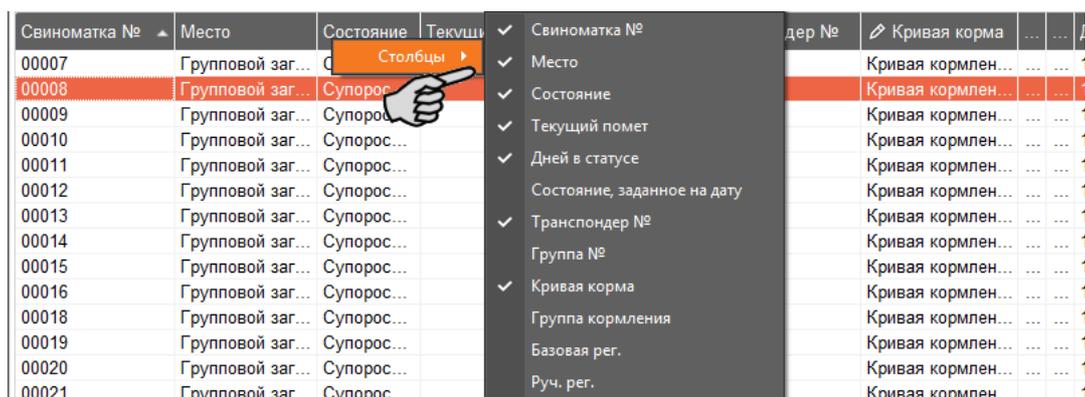
4.2 Параметры в таблице

4.2.1 Настройки вида

Представление таблицы можно настроить следующим образом:

- **Скрыть и отобразить столбцы:**

- а) правой кнопкой мыши щелкнуть по заголовку столбца - откроется контекстное меню со всеми параметрами;
- б) Добавьте или удалите параметры, соответствующие столбцы будут отображены или скрыты.

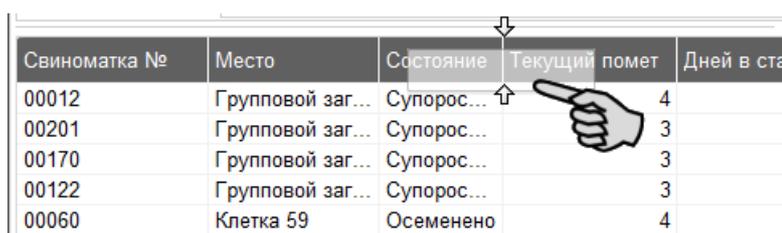


Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Свиноматка №	дер №	Кривая корма	д
00007	Групповой заг...	Супорос...		✓ Свиноматка №		Кривая кормлен...	1
00008	Групповой заг...	Супорос...		✓ Место		Кривая кормлен...	1
00009	Групповой заг...	Супорос...		✓ Состояние		Кривая кормлен...	1
00010	Групповой заг...	Супорос...		✓ Текущий помет		Кривая кормлен...	1
00011	Групповой заг...	Супорос...		✓ Дней в статусе		Кривая кормлен...	1
00012	Групповой заг...	Супорос...		Состояние, заданное на дату		Кривая кормлен...	1
00013	Групповой заг...	Супорос...		✓ Транспондер №		Кривая кормлен...	1
00014	Групповой заг...	Супорос...		Группа №		Кривая кормлен...	1
00015	Групповой заг...	Супорос...		✓ Кривая корма		Кривая кормлен...	1
00016	Групповой заг...	Супорос...		Группа кормления		Кривая кормлен...	1
00018	Групповой заг...	Супорос...		Базовая рег.		Кривая кормлен...	1
00019	Групповой заг...	Супорос...		Руч. рег.		Кривая кормлен...	1
00020	Групповой заг...	Супорос...				Кривая кормлен...	1
00021	Групповой заг...	Супорос...				Кривая кормлен...	1

- **Сместить столбцы:**

- а) Щелкните по заголовку нужного столбца и удерживайте кнопку мыши в нажатом состоянии.
- б) Переместите столбец в нужное положение.

Стрелки, появляющиеся вверху при переносе столбцов, помогут правильно определить новую позицию столбца.



Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в ста
00012	Групповой заг...	Супорос...		4
00201	Групповой заг...	Супорос...		3
00170	Групповой заг...	Супорос...		3
00122	Групповой заг...	Супорос...		3
00060	Клетка 59	Осеменено		4

- с) Отпустите кнопку мыши.
Столбец появится в нужном месте.

- **Сортировка данных:**

выделите необходимые параметры в заголовке столбца и животные будут отсортированы по возрастающей или убывающей согласно соответствующим значениям.

4.2.2 Определение параметров

- **Состояние:** Текущее состояние свиноматки.
- **Текущий помёт:** Стадия опороса, в которой находится свиноматка в настоящий момент.
- **Дней в статусе:** Количество дней в текущем статусе.
- **Состояние, заданное на дату:** Дата последнего изменения статуса.
- **Транспондер №**
- **Кривая корма:** Используемая в данный момент кривая корма.
- **Группа кормления:** На основании указанной группы кормления выполняется управление свиноматкой.
- **Базовая рег.:** Постоянный коэффициент коррекции кормления.
- **Руч. рег.:** Значение ручной коррекции кормления, относящейся к текущему дню, см. раздел 4.4 "Редактирование настроек кормления".
- **Автом. рег.:** Значение показывает коррекцию кормления, определенную на основании коррекции времени кормления. Это относится только к сенсорному кормлению.
- **Относит. потребн.:** Это значение дает обзор всей коррекции кормления. Оно получено путем умножения значений "Базовая рег.", "Автом. рег." и "Руч. рег.".
- **СМ на сегодня:** Это значение соответствует общему дневному количеству свежей массы, при жидком кормлении оно включает воду.
- **СВ:** Это значение соответствует общему дневному количеству чистого сухого вещества на животное.
- **СВ 88%:** Это значение соответствует общему дневному количеству корма на животное, содержащему 88% сухого вещества.
 - При сухом кормлении значения СВ 88% и СМ совпадают.
 - При жидком кормлении значение СВ 88% соответствует количеству сухого корма без учета чистой доли сухого вещества. Значение СМ соответствует полному объему смеси сухого корма и воды.
- **Энергия:** Дневное количество энергии, которое соответствует количеству корма в кг.
- **День кормления:** Поскольку момент перехода на следующий день можно настроить отличающимся от 0:00 ч, день кормления может отличаться от текущей даты.
- **Накормлено:** Это значение соответствует процентной доле уже дозированной дневной нормы корма.
- **Начальный коэффициент:** Это значение соответствует начальному коэффициенту ручной коррекции кормления.
- **Время движения по инерции:** Это значение соответствует промежутку времени, для которого должна использоваться ручная коррекция кормления.

- **Дата начала:** Начало ручной коррекции кормления.
- **Remaining time (Оставшееся время):** Оставшееся время ручной коррекции кормления.
- **Постоянный коэффициент:** Галочка указывает на то, коррекция выполняется с постоянным коэффициентом.
- **Замок клапана:**
 - Для полной немедленной блокировки клапана введите X.
 - Для блокировки следующего времени кормления введите отрицательное значение для количества. Например: -3 означает, что на 3 следующих времени кормления клапан будет заблокирован.
 - Для блокировки следующих дней кормления введите для количества положительное значение. Например: +2 означает, что на 2 следующих дня кормления клапан будет заблокирован.

Если одна из свиноматок будет отмечена, в нижней части окна приложения появится информация по следующим темам:

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в стату...	Транспон...	Кривая к...	Отно...	СМ н...	День ко...	Накормлено
00004	Групповой заг...	Супоросные		4	54 58900011	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	47%
00005	Групповой заг...	Супоросные		4	54 58900012	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	39%
00006	Групповой заг...	Супоросные		4	54 58900013	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	41%
00007	Групповой заг...	Супоросные		4	54 58900014	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	50%
00008	Групповой заг...	Супоросные		4	54 58900015	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	65%
00009	Групповой заг...	Супоросные		4	54 58900016	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	53%
00010	Групповой заг...	Супоросные		4	54 58900017	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	40%
00011	Групповой заг...	Супоросные		4	54 58900018	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	49%
00012	Групповой заг...	Супоросные		4	54 58900019	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	59%
00013	Групповой заг...	Супоросные		4	54 58900020	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	61%
00014	Групповой заг...	Супоросные		4	54 58900021	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	36%

- Общая информация, см. раздел 4.3
- Кормление, см. раздел 4.4
- Кривая корма, простая индикация без возможности редактирования

- Действие, см. раздел 4.5
- Производительность, см. раздел 4.6
- Карта свиноматки, см. раздел 4.7

4.3 Редактирование общих данных по свиноматкам

1. Нажмите на вкладку "Управление свиноматками" и отфильтруйте при необходимости нужную свиноматку.
2. Отметьте свиноматку в таблице.
3. Откройте контекстное меню щелчком правой кнопки мыши по выделенной области и щелкните на "Изменить основные данные".

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в статусе
00006	Групповой загон	Изменить основные данные		7
00007	Групповой загон	Изменить данные кормления		54
00008	Групповой загон	Добавить действие для свиноматок		54
00009	Групповой загон	Карта свиноматки...		54
00010	Групповой загон	Печать списка...		54
00011	Групповой загон	Добавить к выбору		54
00012	Групповой загон	Статистика кормления		54
00013	Групповой загон	Статистика посещений		54
00014	Групповой загон			54
00015	Групповой загон			54
00016	Групповой загон			54

ЛИБО:

В разделе "Общее" выберите команду "Редактировать".

Управление свиноматками | Список свиноматок по месту нахождения | Статистика свиноматок | Просмотр кормления | Обзор лечения

Фильтр

Идентичность Место **232 свиноматок**

Состояние Группа №

Кормление Тип действия

Действия Интервал

Список свиноматок

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в статусе	Транспонд...	Кривая к...	Отно...	СМ н...	День ко...	Накормлено
00005	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900012	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	39%
00006	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900013	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	41%
00007	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900014	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	50%
00008	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900015	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	65%
00009	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900016	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	53%
00010	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900017	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	40%
00011	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900018	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	49%
00012	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900019	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	59%
00013	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900020	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	61%
00014	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900021	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	36%
00015	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900022	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	58%

Общие Свиноматка № Состояние

Кормление Место Причина, если пусто

Кривая корма Оригинальный № свиноматки

Действие Транспондёр Порода

Производитель Татуировка Линия

Карта свиноматки Группа № Производитель

Дата рождения Матка

- Отредактируйте в открывшемся окне соответствующие данные.
- Нажмите "ОК" для сохранения изменений.

4.4 Редактирование настроек кормления

1. Нажмите на вкладку "Управление свиноматками" и отфильтруйте при необходимости нужную свиноматку.
2. Отметьте свиноматку в таблице.
3. Откройте контекстное меню щелчком правой кнопки мыши по выделенной области и щелкните на "Изменить данные кормления".

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в статусе
00006	Групповой загон			7
00007	Групповой загон			54
00008	Групповой загон			54
00009	Групповой загон			54
00010	Групповой загон			54
00011	Групповой загон			54
00012	Групповой загон			54
00013	Групповой загон			54
00014	Групповой загон			54
00015	Групповой загон			54
00016	Групповой загон			54

- Изменить основные данные
- Изменить данные кормления
- Добавить действие для свиноматок ▶
- Карта свиноматки...
- Печать списка...
- Добавить к выбору
- Статистика кормления
- Статистика посещений

ЛИБО:

В разделе "Кормление" выберите команду "Редактировать".

Управление свиноматками
Список свиноматок по месту нахождения
Статистика свиноматок
Просмотр кормления
Обзор лечения

Фильтр

Идентичность Место 232 свиноматок

Состояние Группа №

Кормление Тип действия

Действия Интервал

Список свиноматок:

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в статусе	Транспон...	Кривая к...	Отно...	СМ н...	День ко...	Накормлено
00005	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900012	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	39%
00006	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900013	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	41%
00007	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900014	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	50%
00008	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900015	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	65%
00009	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900016	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	53%
00010	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900017	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	40%
00011	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900018	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	49%
00012	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900019	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	59%
00013	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900020	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	61%
00014	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900021	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	36%
00015	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900022	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	58%

Кормление

Кривая корма

Группа кормления

Индивидуальная скорость поедания корма

Вес

Условие

Замок клапана

Накормлено сегодня

Корм разрешен

Текущая регулировка

Автоматическая регулировка

Базовая регулировка

Коррекция корма

4. Отредактируйте в открывшемся окне соответствующие данные.

Данные кормления свиноматки

Данные кормления

Животные, выбранные для обновления: Выберите всех свиноматок

Свино...	Паритет	Кривая к...	Группа к...	Используй...	Скорост...	Вес	Спинной...	Базовая ...	Начальн...	Дата нач...	Коррекц...	Рег...
00006	4	Кривая к...		<input type="checkbox"/>	24 с/100 г	97,28 кг	0 мм	100 %	100 %	01.01.1970		1

Сведения о животном: 1

Кривая корма: Вес: Базовая регулировка:

Группа кормления: Спинной жир: Регулировка пускового:

Использовать скорость п... ания корма Замок клапана: Настройка даты пуска:

Настройка длительности: Поправочный коэффици... является постоянным

Ручная коррекция

Путем ручной коррекции можно скорректировать количество корма, например, увеличив его на определенный промежуток времени.

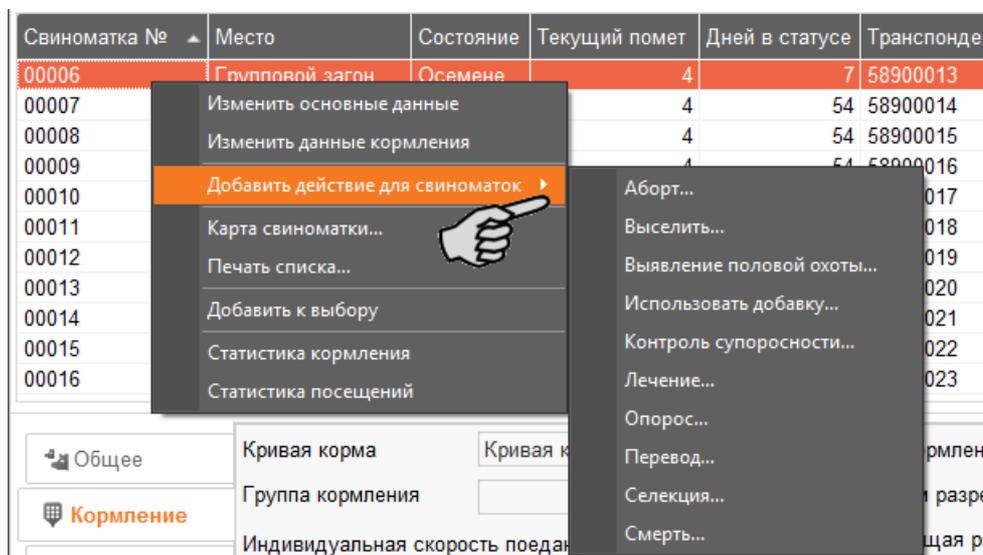
- **Базовая регулировка:**
- **Регулировка пускового коэффициента / начального коэффициента:** значение, указывающие на сколько процентов должен повышаться суточный рацион. При показателе 120% животные получают на дату начала повышения суточной нормы на 20% корма больше, чем задано в графике кормления.
- **Настройка длительности (в днях) / времени ручной коррекции корма:** кол-во дней, в которые поголовье получает увеличенную суточную норму. Если параметр "Постоянный коэффициент" не активен, значит процентуальное увеличение суточной нормы идет поэтапно на спад до тех пор, пока животные не вернуться к норме, указанной в графике кормления.
- **Настройка даты пуска / начальной даты:** начало увеличения суточной нормы.
- **Поправочный коэффициент является постоянным / постоянный коэффициент:** значение в пункте "Начальный коэффициент" сохраняется постоянным в течение количества дней, указанных в строке "Время ручной коррекции корма". Это означает, что поголовье получает повышенную суточную норму в течение определенного промежутка времени.

5. Нажмите "Сохранить", чтобы сохранить изменения.

4.5 Редактировать действия

1. Нажмите на вкладку "Управление свиноматками" и отфильтруйте при необходимости нужную свиноматку.
2. Отметьте свиноматку в таблице.
3. Откройте контекстное меню и щелкните правой кнопкой мыши по выделенной области и выберите в строке "Добавить действие для свиноматок" нужное действие.

Отображаются только те виды действий, которые можно выполнить в соответствии со статусом свиноматки. Например, для кормящей свиноматки нельзя выбрать осеменение.



ЛИБО:

Нажмите на "Действие".

Список отражает в хронологическом порядке все действия, выполненные для выбранной свиноматки. При выделении определенного действия в правой части окна будет отображена более подробная информация.

Управление свиноматками | Список свиноматок по месту нахождения | Статистика свиноматок | Просмотр кормления | Обзор лечения

Фильтр

Идентичность Место: Ферма Bergstrop **232 свиноматок**

Состояние Группа №

Кормление Тип действия

Действия Интервал

Список свиноматок: Показать все

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в стагу...	Транспон...	Кривая к...	Отно...	СМ н...	День ко...	Накормлено
00005	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900012	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	39%
00006	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900013	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	41%
00007	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900014	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	50%
00008	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900015	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	65%
00009	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900016	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	53%
00010	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900017	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	40%
00011	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900018	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	49%
00012	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900019	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	59%
00013	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900020	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	61%
00014	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900021	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	36%
00015	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900022	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	58%

Общие | Кормление | Кривая корма | Действие | Производитель | Карта свиноматки

Дата	Тип	Зарегис...	Описание
26.06.2018	Обработка (Вручную)	✓	Медицинская добавка: 4
18.06.2018	Контроль супоросности	✓	Способ лечения: Медицинское лечение
18.05.2018	Осеменение	✓	
12.05.2018	Отъем	✓	Дозирование: 2
28.04.2018	Мертвые поросята	✓	
14.04.2018	Опорос	✓	Тип введения: С помощью корма
21.01.2018	Контроль супоросности	✓	
21.12.2017	Осеменение	✓	
15.12.2017	Отъем	✓	

+ Добавить | Редактировать | Удалить

- Поисковый фильтр можно настроить так, чтобы на экране отображалась только определенная категория действий.

Общие | Кормление | Кривая корма | Действие | Производитель | Карта свиноматки

Дата	Тип	Зарегис...	Описание
26.06.2018	Обработка (Вручную)	✓	Медицинская добавка: 4
18.06.2018	Контроль супоросности	✓	Способ лечения: Медицинское лечение
18.05.2018	Осеменение	✓	
12.05.2018	Отъем	✓	Дозирование: 2
28.04.2018	Мертвые поросята	✓	
14.04.2018	Опорос	✓	Тип введения: С помощью корма
21.01.2018	Контроль супоросности	✓	
21.12.2017	Осеменение	✓	
15.12.2017	Отъем	✓	

+ Добавить | Редактировать | Удалить

- Вы можете отредактировать или удалить имеющиеся действия.
- Можно добавить новое действие.

4.5.1 Провести терапию

Система позволяет выбрать один из двух видов терапии:

- **Ручное лечение** = проведение вакцинации либо введение медикаментов шприцем; имеется возможность последующей регистрации проведенной терапии.
- **Задание медицинского лечения** = Подача в корм добавок с помощью установки; определение запланированных терапевтических мероприятий.

	<p>Задание медицинского лечения нельзя в дальнейшем удалить из раздела "Действие".</p>
-----------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------

Ручное лечение

1. Щелкните вкладку "Управление свиноматками".
2. Выделите одну или несколько свиноматок.
Помощь при выделении группы см. раздел 4.9.
3. Щелчком правой клавиши мыши по выделенной области откройте контекстное меню.
4. Выберите в меню "Добавить действие для свиноматок" команду "Лечение".

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в ста...	Транспондер №	К
00031	Клетка 30	Осеменено	4	27	58900038	Кри...
00032	Кл...		4	27	58900039	Кри...
00033	Кл...		4	27	58900040	Кри...
00035	Кл...					Кри...
00036	Кл...					Кри...
00037	Кл...					Кри...
00038	Кл...					Кри...
00039	Кл...					Кри...
00040	Кл...					Кри...
00041	Кл...					Кри...
00042	Кл...					Кри...
00043	Клетка 42	Осеменено				Кри...
00044	Клетка 43	Осеменено				Кри...
00045	Клетка 44	Осеменено				Кри...

Редактировать свиноматок...

Добавить действие для свиноматок ▶

Карта свиноматки...

Печать списка...

Добавить к выбору

Статистика кормления

Статистика посещений

Аборт...

Выселить...

Использовать добавку...

Контроль супоросности...

Лечение...

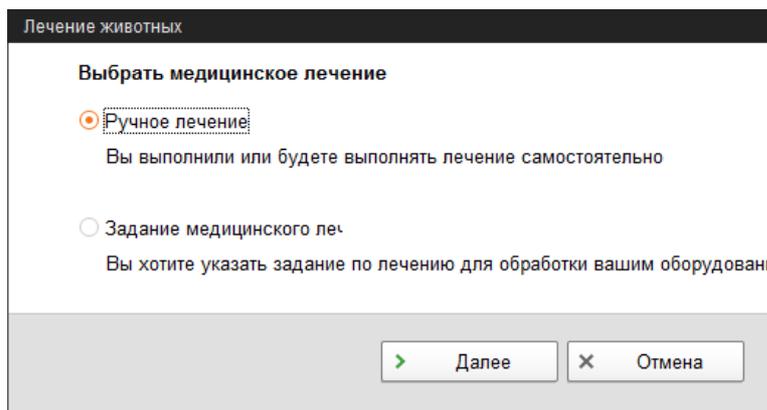
Опорос...

Перевод...

Селекция...

Смерть...

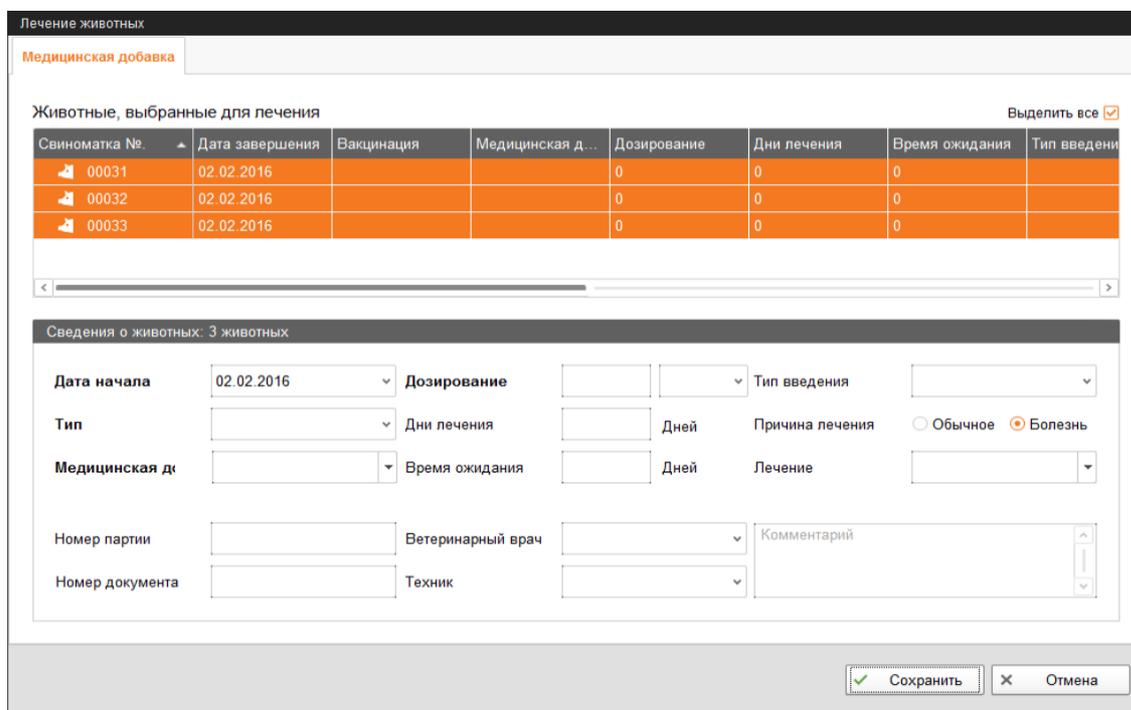
5. Выберите в следующем диалоговом окне "Ручное лечение" и щелкните по кнопке "Далее".



6. Задайте в следующем диалоговом окне либо одинаковые параметры лечения для всех свиноматок, либо отдельные параметры для каждой свиноматки.

- **Дата начала** = дата добавления медикаментов; возможно внесение данных задним числом
- **Тип** = вакцинация или медицинское лечение
- **Вакцинация** или **Медицинская добавка** = указать медикамент либо вакцину, в зависимости от типа
- **Дозирование (доза)** = кол-во полученного медикамента или вакцины

Выделенные жирным шрифтом параметры требуют обязательного заполнения. Остальная информация носит второстепенный характер.



Свиноматка №.	Дата завершения	Вакцинация	Медицинская д...	Дозирование	Дни лечения	Время ожидания	Тип введения
00031	02.02.2016			0	0	0	
00032	02.02.2016			0	0	0	
00033	02.02.2016			0	0	0	

7. После того как для всех свиноматок будут определены параметры лечения, щелкните по кнопке "Сохранить".

Медицинское лечение (медикаментозное лечение)

1. Щелкните вкладку "Управление свиноматками".
2. Выделите одну или несколько свиноматок.
Помощь при выделении группы см. раздел 4.9.
3. Щелчком правой клавиши мыши по выделенной области откройте контекстное меню.
4. Выберите в меню "Добавить действие для свиноматок" команду "Лечение".

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в ста...	Транспондер №
00028	Групповой загон	Супоросные	4	24	58900035
00029	Групп		4	24	58900036
00030	Групп		4	24	58900037
00031	Клет				
00032	Клет				
00033	Клет				
00035	Клет				
00036	Клет				
00037	Клет				
00038	Клет				
00039	Клет				
00040	Клетка 39	Осеменено			
00041	Клетка 40	Осеменено			
00042	Клетка 41	Осеменено			

5. Выберите в следующем диалоговом окне "Задание медицинского лечения" и щелкните по кнопке "Далее".

Лечение животных

Выбрать медицинское лечение

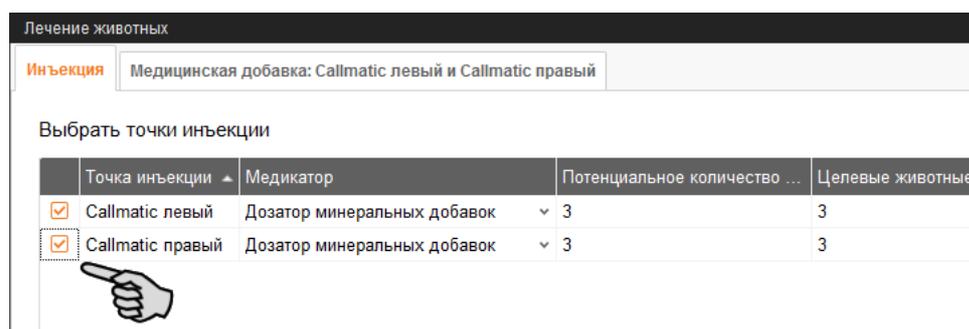
Ручное лечение
Вы выполнили или будете выполнять лечение самостоятельно

Задание медицинского лечения
Вы хотите указать задание по лечению для обработки вашим оборудованием

6. Активируйте точки подачи.

Точки подачи отображаются отдельно для каждой кормораздаточной установки. Кроме того, в меню "Медикатор" можно выбрать соответствующие дозаторы малых доз, клапаны или контуры.

Пример на скриншоте: Callmatic правый и Callmatic левый. Обе точки подачи активированы, поскольку выбранные для лечения свиноматки могут подходить к обеим станциям.





Медицинскому лечению можно подвергнуть только свиноматок из **одного** участка. Если выбраны свиноматки из разных помещений, укажите с помощью точки подачи, для каких свиноматок определяется в данный момент лечение. Как только будет выбрана одна точка подачи, точки подачи других помещений становятся недоступными для выбора.

В зависимости от точки подачи все свиноматки делятся на 4 цветовые категории в зависимости от их статуса лечения:

- 4 все выбранные для лечения свиноматки.
- 4 свиноматки, терапевтическая обработка которых проводится в соответствии с выбранным участком подачи.
- 0 свиноматки, терапевтическая обработка которых через выбранную точку подачи не проводится.

Данных свиноматок можно включить в состав списка свиноматок, поставив контрольный флажок "Добавить не обработанных животных в список свиноматок". В списке свиноматок для этих свиноматок можно снова запустить действие "Лечение", как описано выше (4.1.6 "Создать список свиноматок").

- 0 Свиноматки, не вошедшие в число выбранных для лечения, на которые лечение, тем не менее, распространяется. Эти свиноматки содержатся на том же участке, что и животные, выбранные для обработки, однако на нем отсутствует возможность проведения индивидуальной обработки через точку подачи.

Животные, которые получают лечение через точки инъекции

Свиноматка №.	Место	Дата завершения	Медицинская д...	Дозирование	Дни лечения	Время ожидания	Тип введения
Лечение животных							
00028	Помещение для...	02.02.2016		0	0	0	
00029	Помещение для...	02.02.2016		0	0	0	
00030	Помещение для...	02.02.2016		0	0	0	
Животные, которые не получают лечение через точки инъекции							
00031	Помещение для...	-	-	-	-	-	-
00032	Помещение для...	-	-	-	-	-	-
00033	Помещение для...	-	-	-	-	-	-

Добавить не вылеченных животных в список свиноматок

6 Selected animals 3 Лечение животных 3 Животные не вылечены 0 ,. получившие дополнительно

[Далее](#) [Отмена](#)

7. Нажмите "Далее".

8. Заполните обязательные поля в закладке "Медицинская добавка CallMatic левый и CallMatic правый":

- **Дата начала** = дата проведения медикаментозной терапии; невозможно внесение данных задним числом
- **Тип** = предварительно настроен на медикаментозное лечение; внесение изменений не предусмотрено
- **Медицинская д** = указать медикамент
- **Дозирование** = кол-во полученного медикамента

Остальная информация носит второстепенный характер.

Лечение животных

Инъекция Медицинская добавка: Callmatic левый и Callmatic правый

Животные, выбранные для лечения Выделить все

Свиноматка №.	Дата завершения	Медицинская д...	Дозирование	Дни лечения	Время ожидания	Тип введения	Причина леч
00028	02.02.2016		0	0	0		Болезнь
00029	02.02.2016		0	0	0		Болезнь
00030	02.02.2016		0	0	0		Болезнь

Сведения о животных: 3 животных

Дата начала: 02.02.2016 Дозирование: Тип введения: Причина лечения: Обычное Болезнь

Тип: Медицинское лечение Дни лечения: Дней Лечение: Время ожидания: Дней

Медицинская д: Ветеринарный врач: Комментарий:

Номер партии: Техник: Сохранить Отмена

9. Нажмите клавишу "Сохранить", чтобы сохранить терапевтические настройки.

Информация о лечении (обработке)

- Если для одной свиноматки в меню "Действие" вызвать лечение (Обработка) для редактирования, в диалоговом окне будут отображены все охваченные лечением свиноматки.

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в ста...	Транспондер №	
00028	Групповой загон	Супоросные	4	24	58900035	Кр
00029	Групповой загон	Супоросные	4	24	58900036	Кр
00030	Групповой загон	Супоросные	4	24	58900037	Кр
00031	Клетка 30	Осеменено	4	27	58900038	Кр
00032	Клетка 31	Осеменено	4	27	58900039	Кр

Общее	Дата	Тип	Зарегис...
	09.02.2016	Обработка	!
Кормление	09.01.2016	Контроль супоросности	✓
Действие	09.12.2015	Осеменение	✓
	03.12.2015	Отъем	✓
Производитель	19.11.2015	Мертвые поросята	✓
	05.11.2015	Опорос	✓
Карта свиномат	14.08.2015	Контроль супоросности	✓
	14.07.2015	Осеменение	✓

- Вид обработки "Задание медицинского лечения" считается завершенным после того, как установка выдаст медикамент в **начальную дату**. После этого символ под строкой "Зарегис..." меняется с  на .

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в ста...	Транспондер №	
00028	Групповой загон	Супоросные	4	24	58900035	Кр
00029	Групповой загон	Супоросные	4	24	58900036	Кр
00030	Групповой загон	Супоросные	4	24	58900037	Кр
00031	Клетка 30	Осеменено	4	27	58900038	Кр
00032	Клетка 31	Осеменено	4	27	58900039	Кр

Общее	Дата	Тип	Зарегис...
	09.02.2016	Обработка	!
Кормление	09.01.2016	Контроль супоросности	✓
Действие	09.12.2015	Осеменение	✓
	03.12.2015	Отъем	✓
Производитель	19.11.2015	Мертвые поросята	✓
	05.11.2015	Опорос	✓
Карта свиномат	14.08.2015	Контроль супоросности	✓
	14.07.2015	Осеменение	✓

4.5.2 Изменить день супоросности

Для изменения дня супоросности свиноматки необходимо удалить последнее осеменение, а также, при необходимости, все последующие действия.

1. Отфильтруйте и отметьте нужную свиноматку в таблице.
2. Последовательно удалите в меню "Действие" все действия, начиная с текущего, включая последнее осеменение.

Как только будет удалено последнее осеменение, статус свиноматки изменится на "Пусто" и можно будет ввести новое осеменение.



Если удаляется перевод особи на другой участок, позднее необходимо проверить текущее место нахождения свиноматки, при необходимости, скорректировав его вводом повторного переселения особи.

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в стату...	Транспор...	Кривая к...	Отно...	СМ н...
00005	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900012	Кривая корм...	100%	2,5 к
00006	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900013	Кривая корм...	100%	2,5 к
00007	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900014	Кривая корм...	100%	2,5 к
00008	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900015	Кривая корм...	100%	2,5 к
00009	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900016	Кривая корм...	100%	2,5 к
00010	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900017	Кривая корм...	100%	2,5 к
00011	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900018	Кривая корм...	100%	2,5 к
00012	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900019	Кривая корм...	100%	2,5 к
00013	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900020	Кривая корм...	100%	2,5 к
00014	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900021	Кривая корм...	100%	2,5 к
00015	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900022	Кривая корм...	100%	2,5 к

Общее	Дата	Тип	Зарегис...	Опис
Общее	26.06.2018	Обработка (Вручную)	✓	Меди 4
Кормление	18.06.2018	Контроль супоросности	✓	
Кривая корма	18.05.2018	Осеменение	✓	Спосс Меди
Действие	28.04.2018	Мертвые поросята	✓	Дозир 2
Производитель	01.2018	Контроль супоросности	✓	Тип в С пом
Карта свиномат	21.12.2017	Осеменение	✓	
	15.12.2017	Отъем	✓	
	04.10.2017	М	✓	

+ Добавить ✎ Редактировать - Удалить

3. С помощью команды "Добавить" создайте новое осеменение.
4. Определите в диалоговом окне для осеменения все необходимые параметры.

С помощью "даты завершения" осеменения определите соответствующий день супоросности свиноматки.

Осеменение свиноматок

Действие

Животные, выбранные для осеменения: Выберите всех свиноматок

Свино...	Паритет	Группа №	Кривая к...	Дата зав...	Тип	Техник 1	Техник 2	Коммент...	Примеча...	Сперма 1	Сперма 2	Хря...
00006	3	1	Кривая к...	04.07.2018	Искусств...							

Сведения о животном: 1

Дата завершения: 04.07.2018 Сперма 1: Комментарий:

Тип: Искусственный Количество 1: 0

Техники: Сперма 2: Количество 2: 0

Комментарий к охоте:

Примечание к осеменению:

Основные данные свиноматок

Условие: Оптимальный Кривая корма: Кривая кормл... Группа №: 1

5. В заключение сохраните данные, нажав на кнопку "Сохранить".
Статус свиноматки изменится на "Осеменено", и дни супоросности будут отображаться соответствующим образом в поле "Дней в статусе".

Свиноматка...	Место	Состояние	Текущий пом...	Дней в статусе	T
00005	Групповой за...	Супоросные	4	54	5
00006	Групповой за...	Осеменено	4	7	5
00007	Групповой за...	Супоросные	4	54	5
00008	Групповой за...	Супоросные	4	54	5
00009	Групповой за...	Супоросные	4	54	5
00010	Групповой за...	Супоросные	4	54	5

4.5.3 Удалить свиноматок

Чтобы окончательно удалить свиноматок из системы, необходимо их сначала выселить либо отнести к категории потерь в результате падежа. Затем отфильтруйте выселенных либо мертвых свиноматок, чтобы окончательно удалить их.



Свиноматки, удаленные безвозвратно, не поддаются "восстановлению" в системе, раздел 4.5.4 "Восстановить свиноматок".

1. Выделите одну или несколько свиноматок.
2. Щелкните правой кнопкой мыши по контекстному меню и выберите в строке "Добавить действие для свиноматок" команду "Выселить" (или "Смерть").

Свиноматка...	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в статусе	Транспо...	Крива
00001	Гр...		4	54	58900008	Кривая к...
00002	Гр...		4	54	58900009	Кривая к...
00003	Гр...		4	54	58900010	Кривая к...
00004	Гр...					Кривая к...
00005	Гр...					Кривая к...
00006	Гр...					Кривая к...
00007	Гр...					Кривая к...
00008	Гр...					Кривая к...
00009	Гр...					Кривая к...
00010	Гр...					Кривая к...
00011	Гр...					Кривая к...
00012	Групповой за...	Супоросные				Кривая к...
00013	Групповой за...	Супоросные				Кривая к...
00014	Групповой за...	Супоросные				Кривая к...
00015	Групповой за...	Супоросные				Кривая к...
00016	Групповой за...	Супоросные				Кривая к...

3. Выполните на уровне структуры фермы поиск свиноматок со статусом "Выселено" (или "Мертва").

4. Отметьте всех выселенных / умерших свиноматок, которых необходимо удалить.
5. Щелкните правой кнопкой мыши по контекстному меню и выберите в строке "Добавить действие для свиноматок" команду "Выселить".

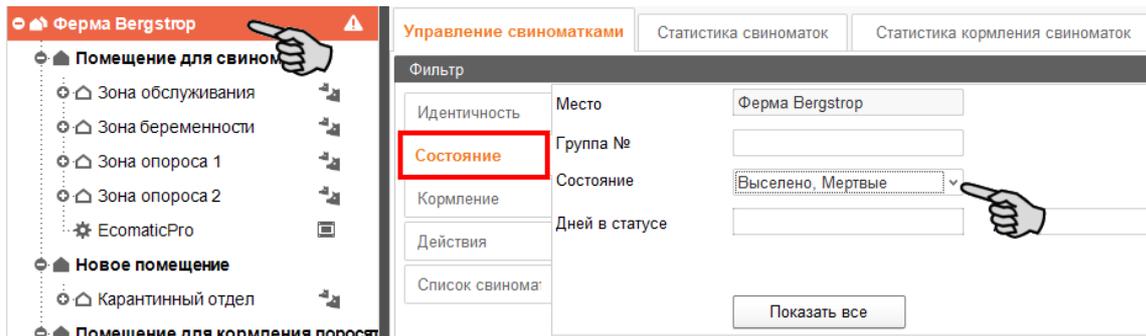
Свиноматка...	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в статусе	Трансп...	Крива...
00001	Ферма Bergstrop	Выселено	4	0		Кривая ко...
00002	Ферма Bergstrop			0		Кривая ко...
00003	Ферма Bergstrop					

6. Подтвердите контрольный вопрос нажатием клавиши "Да", чтобы окончательно удалить свиноматок из системы.

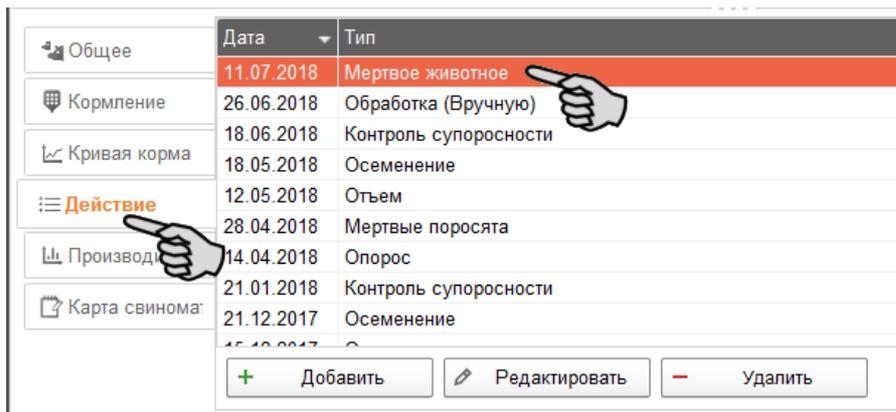
4.5.4 "Восстановить" свиноматок

Если свиноматкам был ошибочно присвоен статус "Мертвые" или "Выселено", это действие можно отменить:

1. Выполните на уровне структуры фермы поиск свиноматок со статусом "Мертвые" и/или "Выселено".



2. Отметьте первую свиноматку в таблице.
Одновременное редактирование нескольких записей не предусмотрено. Соответствующее действие должно быть отдельно удалено для каждой свиноматки.
3. Отметьте в меню "Действие" текущее ненужное действие "Мертвое животное" или "Выселить".



4. Нажмите клавишу "Удалить".
5. Подтвердите контрольный вопрос нажатием клавиши "Да", чтобы окончательно удалить данное действие.
При этом свиноматка возвращается в системе на свой прежний участок пребывания и автоматически удаляется из таблицы с результатами поиска.

4.6 Просмотр данных продуктивности

Параметр "Производительность" характеризует биологическую производительность по поросятам отмеченной свиноматки. Здесь приводятся, в частности, данные о числе живорожденных и мертворожденных поросят, количестве отсаженных поросят и их среднем весе при отъеме.

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в статусе	Транспон...	Кривая к...	Отно...	СМ н...	День ко...	Накор...
00001	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900008	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00002	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900009	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00003	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900010	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00004	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900011	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00005	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900012	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00006	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900013	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00007	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900014	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00008	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900015	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00009	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900016	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00010	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900017	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00011	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900018	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	

Общее	Пар...	Супоро...	Опоро...	Всего р...	Живор...	Мертво...	Мумиф...	Потери	Подса...	Подса...	Лактац...	С отня...	Средни
Общее	1	114	22.06.17	12	12	0	0	1	0	0	0	11	7,0
Кормление	2	114	17.11.17	9	9	0	0	0	0	0	0	9	7,4
Кривая корма	3	114	14.04.18	11	11	0	0	1	0	0	0	10	7,1
Производитель	4	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,0

4.7 Печать карты свиноматки

На вкладке "Карта свиноматки" можно просмотреть с помощью функции "Предварительный просмотр" и/или напрямую вывести на печать карты свиноматок с данными об опоросе и осеменении. Предусмотрена возможность одновременного просмотра и/или вывода на печать карт свиноматок для нескольких свиноматок, см. раздел 4.9 "Мультиредактирование свиноматок".

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней в статусе	Транспон...	Кривая к...	Отно...	СМ н...	День ко...	Накор...
00001	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900008	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00002	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900009	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00003	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900010	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00004	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900011	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00005	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900012	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00006	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900013	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00007	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900014	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00008	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900015	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00009	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900016	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00010	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900017	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	
00011	Групповой заг...	Супоросные	4	54	58900018	Кривая корм...	100%	2,5 кг	11.07.2018	

Общее	Пар...	Супоро...	Опоро...	Всего р...	Живор...	Мертво...	Мумиф...	Потери	Подса...	Подса...	Лактац...	С отня...	Средни
Общее	1	114	22.06.17	12	12	0	0	1	0	0	0	11	7,0
Кормление	2	114	17.11.17	9	9	0	0	0	0	0	0	9	7,4
Кривая корма	3	114	14.04.18	11	11	0	0	1	0	0	0	10	7,1
Производитель	4	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,0

Карта свиноматки «Опорос»

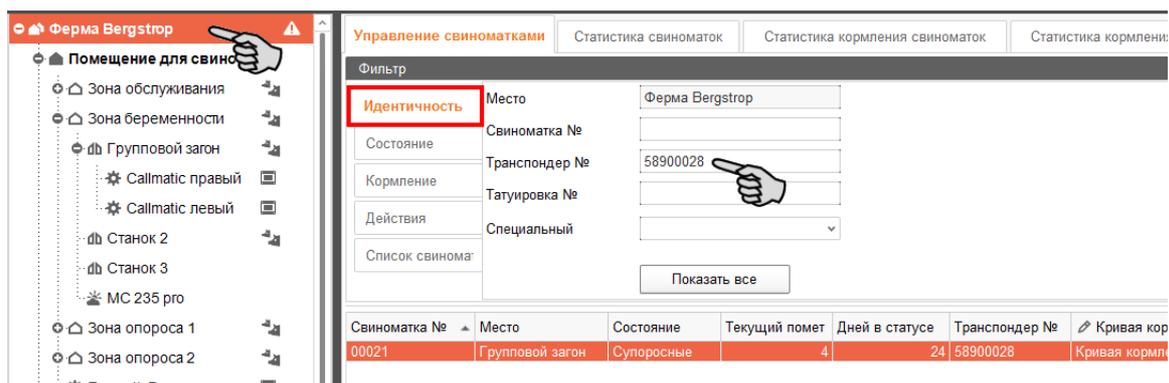
Карта свиноматки «Осеменение»

Предварительный просмотр Печать...

4.8 Замена транспондера

Если свиноматка получила использовавшийся ранее номер транспондера, в управлении свиноматками необходимо предварительно проверить, существует ли этот номер транспондера до сих пор в системе BigFarmNet. Для этого необходимо выполнить следующие действия:

1. Произведите поиск данного номера транспондера на уровне структуры фермы.



2. Если номер транспондера будет найден в системе, удалите его в меню "Общее" с помощью команды "Редактировать" или контекстного меню см. раздел 4.3 "Редактирование общих данных по свиноматкам".
3. Найти свиноматку без номера транспондера:
Идентичность > Специальный > Без номера транспондера
4. Выделите свиноматку без номера транспондера следующим образом:
 - а) Отметьте свиноматку.
 - б) Щелчком правой кнопкой мыши откройте контекстное меню и выберите в строке "Добавить действие для свиноматок" команду "Выселить".
 - в) При необходимости в следующем диалоговом окне введите нужную информацию или сразу щелкните по кнопке "ОК".



Если свиноматка потеряет свой транспондер и получит новый, необходимо сразу же ввести в систему новый номер транспондера, желательно до того, как свиноматка запросит корм. В противном случае система зарегистрирует свиноматку в управлении свиноматками как новую особь с неизвестным номером.



В случае подключения системы управления свиноматками BigFarmNet к другому программному обеспечению для создания календарей для планирования опоросов свиноматок необходимо изменить номер транспондера свиноматки в этом программном обеспечении.

4.9 Мультиредактирование свиноматок

Возможно редактирование настроек и действий одновременно для нескольких свиноматок. В "управлении свиноматками" редактирование данных для нескольких особей можно выполнить как в таблице, так и в специально составленном списке свиноматок, см. раздел 4.1.6 "Создать список свиноматок".

- Отметьте несколько свиноматок следующим образом:
 - Чтобы отметить несколько свиноматок подряд:
Отметьте щелчком первую свиноматку, удерживая нажатой клавишу Shift щелкните по последней свиноматке, которую нужно отметить.
 - Чтобы отметить несколько свиноматок в разных местах:
Отметьте щелчком первую свиноматку, удерживая нажатой клавишу Ctrl щелкните по любой свиноматке, которую нужно отметить.
 - Чтобы отметить всех свиноматок:
Отметьте щелчком первую свиноматку, удерживая нажатой клавишу Ctrl щелкните по клавише A.



Вы также можете отметить только одну свиноматку и вызвать контекстное меню для редактирования.

- Щелчком правой клавиши мыши по выделенной области откройте контекстное меню.

Свиноматка №	Место	Состояние	Текущий помет	Дней
00004	Групповой заг...	Супоросные		4
00005	Групповой заг...	Супоросные		4
00006	Групповой заг...	Супоросные		4
00007	Группово			
00008	Группово			
00009	Группово			
00010	Группово			
00011	Группово			
00012	Группово			
00013	Группово			
00014	Группово			
00015	Группово			
00016	Группово			
00018	Группово			
00019	Групповой заг...	Супоросные		4

- Изменить основные данные
- Изменить данные кормления
- Добавить действие для свиноматок ▶
- Карта свиноматки...
- Печать списка...
- Добавить к выбору
- Статистика кормления
- Статистика посещений

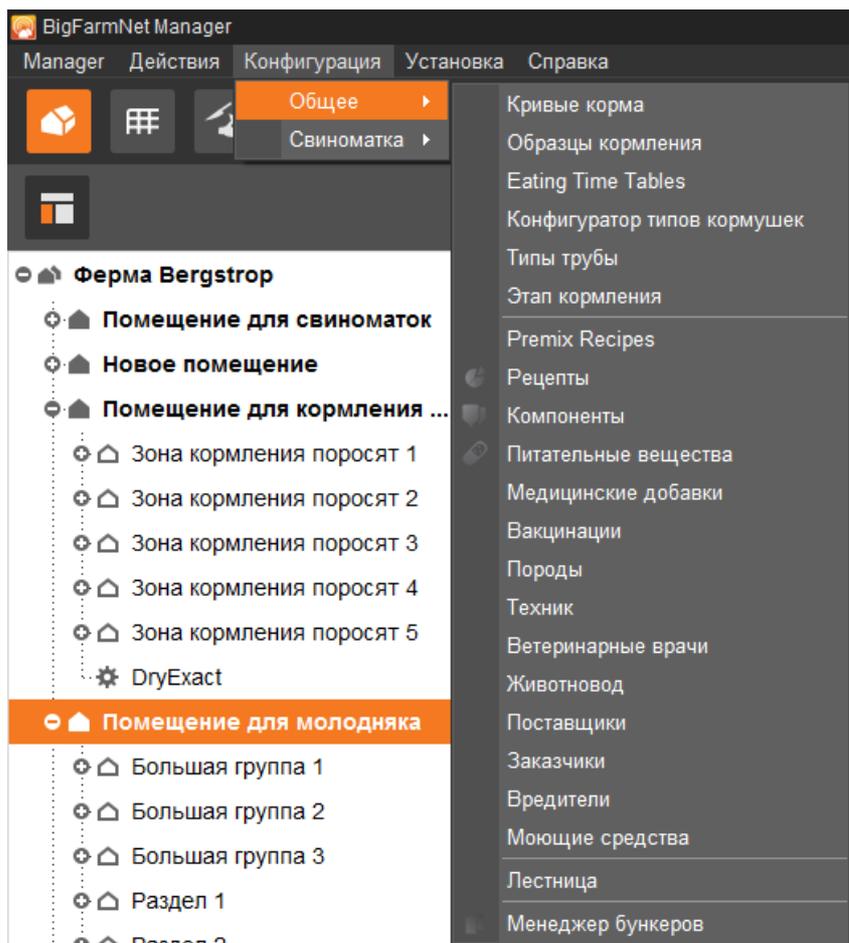
- **Изменить основные данные:** см. раздел 4.3 "Редактирование общих данных по свиноматкам".
- **Изменить данные кормления:** см. раздел 4.4 "Редактирование настроек кормления".

- **Добавить действие для свиноматок:** В зависимости от статуса свиноматки, см. раздел 4.5 "Редактировать действия".
- **Карта свиноматки:** см. раздел 4.7 "Печать карты свиноматки".
- **Печать списка:** Вывод на печать отображенных в данный момент в таблице свиноматок, например при использовании фильтра.
- **Добавить к выбору:** Перенести отмеченных свиноматок в список свиноматок, см. раздел 4.1.6 "Создать список свиноматок".
- **Статистика кормления:** обзорная статистика (только по CallMaticpro и Call-Innpro).
- **Статистика посещений:** обзорная статистика (только по CallMaticpro и Call-Innpro).

5 Базовые данные

Под базовыми данными понимается информация, заносимая в систему, как правило, лишь один раз, и действительная для продолжительного промежутка времени. Данный тип информации поддается многократному редактированию посредством различных функций, например: кормовых компонентов на графике кормления или данных по поставщику, вносимых при заселении поголовья.

Базовые данные можно вызвать в меню с помощью команд "Конфигурация" > "Общее".



Для ввода рецептов, компонентов и питательных веществ см. раздел:

- 2.1 "Указать питательные вещества"
- 2.2 "Создать кормокомпонент"
- 2.3 "Создать рецепт"

В качестве примера в дальнейшем будут приведены базовые данные по медикаментам и поставщикам. Принцип работы с ними идентичен принципу работы с остальными базовыми данными.



Поля, выделенные жирным шрифтом, требуют обязательного заполнения.

5.1 Создать медицинскую добавку

1. В меню "Конфигурация" > "Общее" выбрать строку "Медицинская добавка".

2. Щелкните в окне "Медицинская добавка" кнопку "Добавить".

В открывшемся окне выпадает список всех созданных медицинских добавок, который впоследствии можно редактировать, копировать или удалять.

3. Добавьте в поля первой закладки информацию по медикаменту.

Медицинская добавка

Медицинская добавка | Технические настройки | Настройки HydromixPro

Код: 1

Описание: Vetoprim

Дозирование: 1,00

Время ожидания: 0 д

Дни лечения: 0 д

Дозирование: мл/кг Живой вес

г/кг Живой вес

мг/кг Живой вес

мл/кг Живой вес

мл/На животное

л/На животное

мг/На животное

г/На животное

OK | Отмена

4. Укажите в закладке "Технические настройки" необходимую дозу.

Медицинская добавка

Медицинская добавка | Технические настройки | Настройки HydromixPro

Дозирование

Пороговое значение времени дозирования: 0,0 кг

Тип дозирования: по весу

Дозирование: 0,0 кг

Автоматически

Вручную

по весу

По времени

по весу

OK | Отмена

5. Укажите в закладке "Настройки HydromixPro" технические настройки для соответствующей системы кормления.

6. Подтвердите правильность настроек нажатием кнопки "OK".

5.2 Создать поставщика

1. В меню "Конфигурация" > "Общее" выбрать строку "Поставщики".
2. Щелкните в окне "Поставщик" кнопку "Добавить".
3. Укажите в следующем диалоговом окне информацию по данному поставщику.

Код	Восток
Имя	East Pig
Контактное лицо	
Адрес	
Улица	One North Capitol, Suite 100
Индекс/почтовый ящик	
Индекс/город	Indianapolis
Район/регион	IN 46204-2288
Страна	США
Связь	
Телефон.	930-437-8704
Моб. тел.	
Факс.	930-437-8703
Е-Mail	EAST-PIG@WEBNEW.US
Веб-сайт	
Номера наших заказчиков	4456

4. Подтвердите введенные данные нажатием кнопки "OK".

5.3 Базовые данные свиноматок

Базовые данные свиноматок касаются исключительно области управления свиноматками. Они охватывают информацию по хрякам, сперме, а также заданные параметры, например, по проведению опороса или числу поросят.

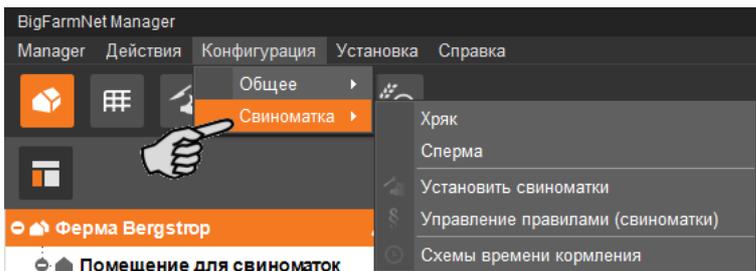


Поля, выделенные жирным шрифтом, требуют обязательного заполнения.

5.3.1 Установить свиноматку

В диалоговом окне "Установить свиноматку" определите цикл активности свиноматки и создайте таким образом ориентировочные значения для приложения "Управление свиноматками". Благодаря данному диалогу предотвращается ввод неправдоподобных данных в ходе обработки данных. При последующем вводе данных по свиноматкам программа проверяет их соответствие допустимому диапазону значений.

1. В меню "Конфигурация" > "Свиноматка" выбрать строку "Установить свиноматку".



2. Задайте следующие параметры.

С помощью кнопки **Значения по умолчанию** можно загрузить заранее определенные значения.

Установить свиноматку - Редактировать

Общие | Настройки Callmatic

Аттестация помета

	Мин	Макс
Возраст (в днях) при первом покрытии	220	260
Дней от покрытия до первого контроля супоросности	19	40
Дней от покрытия до второго контроля супоросности 2	40	48
Дней от покрытия до аборта	0	113
Дней от покрытия до опороса	113	120
Дней от опороса до отъема	18	40
Дней от отъема до покрытия	2	7
Дней от отъема до передачи кормилице	0	2
Специальное покрытие		<input type="checkbox"/>
Специальный опорос		<input type="checkbox"/>

Количество поросят

Макс. количество родившихся поросят	25
Макс. количество поросят-отъемышей	25

Расчет индекса

Коэффициент родившихся/отъемышей	100 %
Коэффициент родившихся/неотнятых	75 %
Коэффициент не родившихся/отъемышей	25 %

Кормление

Пороговое значение для накормленных свиноматок: 80 %

Значения по умолчанию

OK Отмена

- **Возраст (в днях) при первом покрытии** = период времени для первого покрытия. Программа не допускает покрытие за рамками данного временного промежутка.
 - **Дней от покрытия до первого контроля супоросности** = период времени для первого контроля супоросности
 - **Дней от покрытия до второго контроля супоросности** = период времени для второго контроля супоросности
 - **Дней от покрытия до аборта** = период времени для аборта после осеменения
 - **Дней от покрытия до опороса** = период времени для опороса после осеменения
 - **Дней от опороса до отъема** = период времени для отъема поросят после опороса
 - **Дней от отъема до покрытия** = период времени для проведения нового осеменения после отъема поросят
 - **Дней от отъема до передачи кормилице** = период времени после отъема поросят для использования матки в качестве кормилицы
 - **Специальное покрытие и Специальный опорос** = Если эти функции активны, свиноматке можно снова присвоить действие "Опорос" или "Осеменение", чтобы снова начать со дня статуса 0. В результате цикл действий свиноматки не будет доведен до конца.
 - В меню "Количество поросят" определите значения параметров на один опорос и одну свинью.
 - В меню "Расчет индекса" установите продуктивность свиноматки, указав коэффициенты отдельных параметров. Коэффициент производительности свиноматки будет указан на ее карте, см. раздел 4.7 "Печать карты свиноматки", страница 59.
 - В меню "Кормление" укажите предельное значение, при достижении которого свиноматка считается накормленной. Свиноматки с пороговым значением, ниже указанного, считаются "не накормленными".
3. При необходимости установите в закладке "Настройки Callmatic" настройки, специфичные для данной системы.
 4. Подтвердите правильность настроек нажатием кнопки "ОК".

А

Аттестация помета 66

Б

Базовые данные 63

Базовые данные свиноматок 65

Вакцина 63

Вакцинация 49

Ветеринарный врач 63

"Восстановить" свиноматок 57

Выдать медикамент 49

Д

Данные продуктивности 58

День супоросности 54

З

Замена транспондера 60

Заселение 28

Заселение в групповой загон 29

Заселение одного животного в бокс 30

И

Информация, лечение (обработка) 54

К

Карта свиноматки 59

Кол-во поросят 66

Компоненты 4

Кривая кормления 3

М

Медикаментозное лечение 49

Медицинская добавка 64

О

Обзор 40

П

Параметры в столбцах 40

Питательное вещество 3

Поставщик 65

Р

Расчет индекса свиноматки 66

Рецепт предварительной смеси 12

Рецептура корма 8

Рецепты 8

С

Свиновод 63

Системные ограничения 2

Список свиноматок 38

У

Удалить свиноматок 56

Управление свиноматками 35

Ц

Цикл действий 66

Цикл свиноматки 66